

ОБЩЕСТВО С ОГРАНИЧЕННОЙ ОТВЕТСТВЕННОСТЬЮ  
«ЛАСП ТЕХНОЛОГИИ»

Программное обеспечение (ПО)  
«ЦЕНТР 2.0»

(наименование продукта)

Описание методики проектирования

(наименование документа)

Москва 2024

# Оглавление

Методика проектирования	18
Свойства базовых компонентов	19
ACTION	19
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	19
ALIAS (Алиас объекта)	19
BOX (Параметры подложки)	19
CLASS (Тип)	19
CLAUSE (SQL-выражение)	19
CONFIRMATION (Подтверждение выполнения Действия)	20
COMMENT (Комментарий)	20
DEFAULT (Используется по умолчанию)	20
ENABLED (Разрешено/запрещено)	20
EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)	20
EXPRESSION_IN (Параметр вызова)	21
EXPRESSION_OUT (Возвращаемое значение)	21
HINT (Всплывающая подсказка)	21
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	21
KEY_ACCESSOR (Сочетание клавиш)	21
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	22
NEEDREFRESH (Требуется обновление)	22
ORDER (Порядковый номер)	22
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	22
PER_ROW (Применять для...)	23
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	23
SCRIPT (Скрипт)	23
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	23
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	24
TITLE (Название)	24
URL (Путь к ресурсу)	24
VISIBLE (Условие видимости)	24
APPLICATION	24
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	24
COMMENT (Комментарий)	25
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	25
ORDER (Порядковый номер)	25
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	25
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	25
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	26
TITLE (Название)	26
AUDIT	26
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	26
ANCHOR (Якорь)	26
BOX (Параметры подложки)	26
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	26
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	27
COMMENT (Комментарий)	27
ENABLED (Разрешено/запрещено)	27
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	27
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	27
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	28
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	28
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	28
ORDER (Порядковый номер)	28
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	29
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	29
PRIMARY_KEY (Первичный ключ таблицы)	29
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	29
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	29
SELECT (Клауза «Select»)	30
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	30
SHOW_PIN (Показывать булавку)	30
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	30
STAT_TOPIC (Топик статистики)	30

TARGET_BASE (Алиас источника данных)	31
TITLE (Название)	31
VISIBLE (Условие видимости)	31
XML (XML/HTML - документ)	31
BATCH	31
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	32
ALIAS (Алиас объекта)	32
COMMENT (Комментарий)	32
ENABLED (Разрешено/запрещено)	32
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	32
HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)	32
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	33
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	33
NEXT_TIME (Следующее время выполнения)	33
ON_ERROR (Обработчик в случае ошибки)	33
ON_SUCCESS (Обработчик в случае успеха)	33
ORDER (Порядковый номер)	34
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	34
POSTPROCESS (Завершающее действие)	34
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	34
SELECT (Клауза «Select»)	34
STAT_TOPIC (Топик статистики)	35
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	35
TITLE (Название)	35
BUTTON	35
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	35
ACTION (Действие)	35
COMMENT (Комментарий)	36
HINT (Всплывающая подсказка)	36
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	36
ORDER (Порядковый номер)	36
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	36
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	37
TITLE (Название)	37
CHECK	37
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	37
COMMENT (Комментарий)	37
ORDER (Порядковый номер)	37
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	38
SELECT (Клауза «Select»)	38
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	38
TITLE (Название)	38
TYPE (Тип)	38
COMMAND	39
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	39
COMMENT (Комментарий)	39
ENABLED (Разрешено/запрещено)	39
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	39
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	40
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	40
ORDER (Порядковый номер)	40
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	40
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	40
STAT_TOPIC (Топик статистики)	41
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	41
TITLE (Название)	41
DATASOURCE	41
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	41
CHARSET (Кодировка)	41
CLASS (Тип)	42
CLAUSE (SQL-выражение)	42
COMMENT (Комментарий)	42
DELIMITER (Разделитель)	42
ENABLED (Разрешено/запрещено)	42
FOOTER (Подвал данных)	42

HEADER (Заголовок данных)	43
ORDER (Порядковый номер)	43
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	43
SHEET (Страница)	43
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	43
TITLE (Название)	44
XPATH (Путь в xml документе)	44
DECORATOR	44
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	44
ALIAS (Алиас объекта)	44
ALIGNMENT (Выравнивание)	44
CLASS (Тип)	45
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	45
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	45
COMMENT (Комментарий)	45
ENABLED (Разрешено/запрещено)	46
FORMAT (Формат)	46
HINT (Всплывающая подсказка)	46
HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)	46
INIT_EDITOR (Инициализационная строка)	46
ORDER (Порядковый номер)	47
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	47
SCRIPT (Скрипт)	47
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	47
TITLE (Название)	47
XML (XML/HTML - документ)	48
EDITOR	48
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	48
ALIAS (Алиас объекта)	48
CLASS (Тип)	48
COLUMN_COUNT (Количество колонок)	49
COMMENT (Комментарий)	49
ENABLED (Разрешено/запрещено)	49
FORMAT (Формат)	49
INIT_EDITOR (Инициализационная строка)	50
LIVE (Разрешить пересчет)	50
NULL_ALLOW (Разрешено NULL-значение)	50
ORDER (Порядковый номер)	50
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	50
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	51
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	51
TITLE (Название)	51
FIELD	51
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	51
AGGREGATE (Агрегатная функция)	51
ANCHOR (Якорь)	52
CASESENSITIVE (Чувствительность к регистру)	52
CLASS (Тип)	52
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	52
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	52
COMMENT (Комментарий)	53
DEF_VAL (Значение по-умолчанию)	53
EDITABLE (Условие редактируемости)	53
EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)	53
FILTER (Фильтр)	53
FORMAT (Формат)	54
HEADER_REGEXP (Регулярное выражение заголовка)	54
HEIGHT (Высота)	54
HINT (Всплывающая подсказка)	54
HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)	55
KEY (Ключ)	55
LENGTH (Длина)	55
MODE (Режим работы)	55
ORDER (Порядковый номер)	56
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	56

REGEXP (Регулярное выражение)	56
SELECT (Клауза «Select»)	56
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	56
TITLE (Название)	56
TRIM (Убрать ограничивающие пустые знаки)	57
UNIQUE (Признак уникальности)	57
VISIBLE (Условие видимости)	57
WIDTH (Ширина)	57
XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)	57
XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)	58
XML (XML/HTML - документ)	58
XPATH (Путь в xml документе)	58
<b>FIELD_GROUP</b>	58
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	58
CACHED (Использовать кеширование)	58
COMMENT (Комментарий)	59
FROM (Клауза «From»)	59
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	59
HAVING (Клауза «Having»)	59
ORDER (Порядковый номер)	59
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	60
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	60
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	60
TITLE (Название)	60
WHERE (Клауза «Where»)	60
WITH (Клауза «With»)	61
XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)	61
XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)	61
<b>GROUP</b>	61
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	61
COMMENT (Комментарий)	61
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	62
ORDER (Порядковый номер)	62
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	62
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	62
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	62
TITLE (Название)	63
<b>HOSTVARIABLE</b>	63
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	63
COMMENT (Комментарий)	63
EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)	63
EXPRESSION_IN (Параметр вызова)	63
EXPRESSION_OUT (Возвращаемое значение)	64
ORDER (Порядковый номер)	64
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	64
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	64
TITLE (Название)	64
<b>INCLUDE</b>	65
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	65
ALIAS (Алиас объекта)	65
COMMENT (Комментарий)	65
MODE (Режим работы)	65
ORDER (Порядковый номер)	66
OWNER_ALIAS (Алиас владельца)	66
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	66
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	66
TITLE (Название)	66
<b>LIBRARY</b>	67
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	67
CLAUSE (SQL-выражение)	67
COMMENT (Комментарий)	67
ORDER (Порядковый номер)	67
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	67
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	68
TITLE (Название)	68

LIST_DECORATOR	68
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	68
COLUMN_COUNT (Количество колонок)	68
COMMENT (Комментарий)	68
ENABLED (Разрешено/запрещено)	69
ORDER (Порядковый номер)	69
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	69
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	69
TITLE (Название)	69
XML (XML/HTML - документ)	70
LISTENER	70
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	70
ACTION (Действие)	70
COMMENT (Комментарий)	70
ORDER (Порядковый номер)	70
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	71
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	71
TITLE (Название)	71
LOADER	71
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	71
COMMENT (Комментарий)	71
ENABLED (Разрешено/запрещено)	72
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	72
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	72
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	72
ORDER (Порядковый номер)	72
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	73
POSTPROCESS (Завершающее действие)	73
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	73
STAT_TOPIC (Топик статистики)	73
STORAGE_METHOD (Метод хранения)	73
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	74
TITLE (Название)	74
MENU	74
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	74
ACTION (Действие)	74
COMMENT (Комментарий)	74
ORDER (Порядковый номер)	75
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	75
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	75
TITLE (Название)	75
METHOD	75
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	76
CONTENT (Содержание)	76
COMMENT (Комментарий)	76
HEADERS (Заголовки запроса)	76
ORDER (Порядковый номер)	76
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	76
STORAGEPATH (Путь в хранилище документов)	77
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	77
TITLE (Название)	77
MODULE	77
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	77
COMMENT (Комментарий)	77
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	78
ORDER (Порядковый номер)	78
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	78
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	78
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	78
TITLE (Название)	79
OBJECT	79
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	79
COMMENT (Комментарий)	79
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	79
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	79

LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	80
ORDER (Порядковый номер)	80
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	80
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	80
STAT_TOPIC (Топик статистики)	80
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	81
TITLE (Название)	81
PACKAGE	81
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	81
COMMENT (Комментарий)	81
ENABLED (Разрешено/запрещено)	81
ORDER (Порядковый номер)	82
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	82
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	82
TITLE (Название)	82
PERMISSION	82
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	83
COMMENT (Комментарий)	83
ORDER (Порядковый номер)	83
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	83
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	83
TITLE (Название)	83
POPUP_MENU	84
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	84
COMMENT (Комментарий)	84
ENABLED (Разрешено/запрещено)	84
ORDER (Порядковый номер)	84
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	84
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	85
TITLE (Название)	85
PROCESS	85
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	85
CLAUSE (SQL-выражение)	85
COMMENT (Комментарий)	85
ORDER (Порядковый номер)	86
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	86
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	86
TITLE (Название)	86
QUERY	86
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	87
COMMENT (Комментарий)	87
FROM (Клауза «From»)	87
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	87
HAVING (Клауза «Having»)	87
ORDER (Порядковый номер)	87
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	88
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	88
SCRIPT (Скрипт)	88
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	88
TITLE (Название)	88
WHERE (Клауза «Where»)	89
WITH (Клауза «With»)	89
QUEUE_MANAGER	89
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	89
COMMENT (Комментарий)	89
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	89
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	90
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	90
ORDER (Порядковый номер)	90
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	90
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	90
STAT_TOPIC (Топик статистики)	91
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	91
TITLE (Название)	91
REPORT	91

ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	91
APPLICATION (Приложение)	91
BUFFER (Размер буфера)	92
CHARSET (Кодировка)	92
COMMENT (Комментарий)	92
ENABLED (Разрешено/запрещено)	92
EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)	92
EXPRESSION_IN (Параметр вызова)	93
EXPRESSION_OUT (Возвращаемое значение)	93
FILE_NAME (Имя файла)	93
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	93
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	93
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	94
ORDER (Порядковый номер)	94
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	94
POSTPROCESS (Завершающее действие)	94
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	94
REPEAT_CLAUSE (SQL-выражение повторения)	95
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	95
STAT_TOPIC (Топик статистики)	95
STORAGEPATH (Путь в хранилище документов)	95
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	95
TEMPLATE (Шаблон)	96
TITLE (Название)	96
XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)	96
XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)	96
ROW_DECORATOR	96
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	96
ALIAS (Алиас объекта)	97
ALIGNMENT (Выравнивание)	97
CLASS (Тип)	97
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	97
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	97
COMMENT (Комментарий)	98
ENABLED (Разрешено/запрещено)	98
FORMAT (Формат)	98
HINT (Всплывающая подсказка)	98
HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)	98
INIT_EDITOR (Инициализационная строка)	99
ORDER (Порядковый номер)	99
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	99
SCRIPT (Скрипт)	99
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	99
TITLE (Название)	100
XML (XML/HTML - документ)	100
RUNTIME	100
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	100
ANCHOR (Якорь)	100
BOX (Параметры подложки)	100
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	101
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	101
CONTENT (Содержание)	101
COMMENT (Комментарий)	101
ENABLED (Разрешено/запрещено)	101
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	102
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	102
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	102
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	102
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	102
ORDER (Порядковый номер)	103
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	103
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	103
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	103
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	103
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	104

SHOW_PIN (Показывать булавку)	104
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	104
STAT_TOPIC (Топик статистики)	104
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	105
TITLE (Название)	105
VISIBLE (Условие видимости)	105
XML (XML/HTML - документ)	105
<b>SERIES</b>	105
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	106
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	106
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	106
COMMENT (Комментарий)	106
FROM (Клауза «From»)	106
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	106
HAVING (Клауза «Having»)	107
ORDER (Порядковый номер)	107
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	107
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	107
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	107
TITLE (Название)	108
WHERE (Клауза «Where»)	108
WITH (Клауза «With»)	108
<b>SERVICE</b>	108
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	108
COMMENT (Комментарий)	108
EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)	109
EXPRESSION_IN (Параметр вызова)	109
EXPRESSION_OUT (Возвращаемое значение)	109
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	109
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	109
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	110
ORDER (Порядковый номер)	110
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	110
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	110
STAT_TOPIC (Топик статистики)	110
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	111
TITLE (Название)	111
<b>SLOT</b>	111
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	111
CAPACITY (Ёмкость)	111
COMMENT (Комментарий)	111
ORDER (Порядковый номер)	112
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	112
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	112
TITLE (Название)	112
<b>TABLE_GROUP</b>	112
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	112
CACHED (Использовать кеширование)	113
COMMENT (Комментарий)	113
FROM (Клауза «From»)	113
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	113
HAVING (Клауза «Having»)	113
ORDER (Порядковый номер)	114
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	114
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	114
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	114
TITLE (Название)	114
WHERE (Клауза «Where»)	115
WITH (Клауза «With»)	115
XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)	115
XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)	115
<b>TEMPLATE</b>	115
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	115
CLAUSE (SQL-выражение)	116
COMMENT (Комментарий)	116

ORDER (Порядковый номер)	116
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	116
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	116
TITLE (Название)	117
TEST	117
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	117
COMMENT (Комментарий)	117
ENABLED (Разрешено/запрещено)	117
ORDER (Порядковый номер)	117
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	118
PASS (Проверка прошла)	118
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	118
TITLE (Название)	118
TOOL	118
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	118
ACTION (Действие)	119
COMMENT (Комментарий)	119
HINT (Всплывающая подсказка)	119
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	119
ORDER (Порядковый номер)	119
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	120
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	120
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	120
TITLE (Название)	120
TRANSFER	120
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	120
ALIAS (Алиас объекта)	121
COMMENT (Комментарий)	121
DEF_VAL (Значение по-умолчанию)	121
HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)	121
NEEDREFRESH (Требуется обновление)	121
NULL_ALLOW (Разрешено NULL-значение)	122
ORDER (Порядковый номер)	122
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	122
SCRIPT (Скрипт)	122
SKIP_NO_CHANGES (Пропустить если нет изменений)	123
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	123
TITLE (Название)	123
VALIDATOR	123
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	123
CLASS (Тип)	123
COMMENT (Комментарий)	123
ENABLED (Разрешено/запрещено)	124
ORDER (Порядковый номер)	124
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	124
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	124
TITLE (Название)	124
VALIDATOR_CONTENT (Содержание валидатора)	125
WEBCHART	125
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	125
ANCHOR (Якорь)	125
BOX (Параметры подложки)	125
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	125
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	125
COMMENT (Комментарий)	126
ENABLED (Разрешено/запрещено)	126
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	126
HEIGHT (Высота)	126
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	126
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	127
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	127
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	127
MODE (Режим работы)	127
ORDER (Порядковый номер)	128
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	128

PARENT_ALIAS (Алиас предка)	128
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	128
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	129
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	129
SHOW_PIN (Показывать булавку)	129
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	129
STAT_TOPIC (Топик статистики)	130
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	130
TITLE (Название)	130
VISIBLE (Условие видимости)	130
WIDTH (Ширина)	130
XML (XML/HTML - документ)	131
WEBDROPZONE	131
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	131
ANCHOR (Якорь)	131
BOX (Параметры подложки)	131
BUFFER (Размер буфера)	131
CAN_ACCEPT (Разрешить принятие)	131
CHARSET (Кодировка)	131
CLAUSE (SQL-выражение)	132
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	132
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	132
COMMENT (Комментарий)	132
ENABLED (Разрешено/запрещено)	132
FILE_FILTER (Фильтр для файлов)	133
FILE_NAME (Имя файла)	133
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	133
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	133
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	133
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	133
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	134
ORDER (Порядковый номер)	134
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	134
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	134
POSTPROCESS (Завершающее действие)	135
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	135
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	135
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	135
SHOW_PIN (Показывать булавку)	135
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	136
STAT_TOPIC (Топик статистики)	136
STORAGEPATH (Путь в хранилище документов)	136
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	136
TITLE (Название)	137
VISIBLE (Условие видимости)	137
XML (XML/HTML - документ)	137
WEBFORM	137
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	137
ANCHOR (Якорь)	137
BOX (Параметры подложки)	137
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	138
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	138
COMMENT (Комментарий)	138
ENABLED (Разрешено/запрещено)	138
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	138
FROM (Клауза «From»)	139
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	139
HAVING (Клауза «Having»)	139
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	139
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	139
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	140
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	140
ORDER (Порядковый номер)	140
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	140
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	141

PARENT_ALIAS (Алиас предка)	141
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	141
SCRIPT (Скрипт)	141
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	141
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	142
SHOW_PIN (Показывать булавку)	142
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	142
STAT_TOPIC (Топик статистики)	142
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	143
TITLE (Название)	143
VISIBLE (Условие видимости)	143
WHERE (Клауза «Where»)	143
WITH (Клауза «With»)	143
XML (XML/HTML - документ)	144
WEBGRID	144
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	144
ANCHOR (Якорь)	144
BOX (Параметры подложки)	144
BUFFER (Размер буфера)	144
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	144
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	145
COLUMN_COUNT (Количество колонок)	145
COMMENT (Комментарий)	145
COUNT_QUERY (Скрипт для вычисления общего количества записей)	145
COUNT_STRATEGY (Стратегия вычисления общего количества записей)	145
ENABLED (Разрешено/запрещено)	146
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	146
FROM (Клауза «From»)	146
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	146
HAVING (Клауза «Having»)	147
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	147
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	147
IS_AGGREGATE (Вкл/выкл агрегатной функции)	147
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	147
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	148
MODE (Режим работы)	148
ORDER (Порядковый номер)	148
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	148
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	149
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	149
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	149
SCRIPT (Скрипт)	149
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	149
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	150
SHOW_PIN (Показывать булавку)	150
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	150
STAT_TOPIC (Топик статистики)	150
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	151
TITLE (Название)	151
VISIBLE (Условие видимости)	151
WHERE (Клауза «Where»)	151
WITH (Клауза «With»)	151
XML (XML/HTML - документ)	152
WEBGROUP	152
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	152
COMMENT (Комментарий)	152
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	152
ORDER (Порядковый номер)	152
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	153
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	153
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	153
TITLE (Название)	153
WEBHTML	153
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	153
ANCHOR (Якорь)	154

BOX (Параметры подложки)	154
CLAUSE (SQL-выражение)	154
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	154
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	154
COMMENT (Комментарий)	154
ENABLED (Разрешено/запрещено)	155
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	155
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	155
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	155
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	155
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	156
MODE (Режим работы)	156
ORDER (Порядковый номер)	156
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	156
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	157
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	157
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	157
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	157
SHOW_PIN (Показывать булавку)	158
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	158
STAT_TOPIC (Топик статистики)	158
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	158
TITLE (Название)	158
VISIBLE (Условие видимости)	159
XML (XML/HTML - документ)	159
WEBINTERFACE	159
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	159
ANCHOR (Якорь)	159
BOX (Параметры подложки)	159
CLASS (Тип)	159
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	160
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	160
COMMENT (Комментарий)	160
ENABLED (Разрешено/запрещено)	160
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	160
FROM (Клауза «From»)	161
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	161
HAVING (Клауза «Having»)	161
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	161
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	161
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	162
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	162
ORDER (Порядковый номер)	162
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	162
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	163
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	163
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	163
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	163
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	163
SHOW_PIN (Показывать булавку)	164
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	164
STAT_TOPIC (Топик статистики)	164
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	164
TITLE (Название)	165
VISIBLE (Условие видимости)	165
WHERE (Клауза «Where»)	165
WITH (Клауза «With»)	165
XML (XML/HTML - документ)	165
WEBLIST	166
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	166
ANCHOR (Якорь)	166
BOX (Параметры подложки)	166
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	166
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	166
COMMENT (Комментарий)	166

ENABLED (Разрешено/запрещено)	167
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	167
FROM (Клауза «From»)	167
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	167
HAVING (Клауза «Having»)	167
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	168
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	168
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	168
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	168
ORDER (Порядковый номер)	169
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	169
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	169
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	169
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	169
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	170
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	170
SHOW_PIN (Показывать булавку)	170
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	170
STAT_TOPIC (Топик статистики)	171
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	171
TITLE (Название)	171
VISIBLE (Условие видимости)	171
WHERE (Клауза «Where»)	171
WITH (Клауза «With»)	172
XML (XML/HTML - документ)	172
<b>WEBPAGE</b>	172
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	172
COMMENT (Комментарий)	172
HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)	172
NULL_ALLOW (Разрешено NULL-значение)	173
ORDER (Порядковый номер)	173
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	173
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	173
TITLE (Название)	174
<b>WEBTREE</b>	174
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	174
ANCHOR (Якорь)	174
BOX (Параметры подложки)	174
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	174
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	174
COMMENT (Комментарий)	175
ENABLED (Разрешено/запрещено)	175
EXPAND_LEVEL (Уровень раскрытия дерева)	175
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	175
FROM (Клауза «From»)	175
GROUP_BY (Клауза «Group by»)	176
HAVING (Клауза «Having»)	176
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	176
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	176
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	176
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	177
ORDER (Порядковый номер)	177
ORDER_BY (Клауза «Order by»)	177
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	177
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	177
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	178
ROOT_VISIBLE (Показывать корневой объект)	178
SCRIPT (Скрипт)	178
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	178
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	179
SHOW_PIN (Показывать булавку)	179
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	179
STAT_TOPIC (Топик статистики)	179
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	180
TITLE (Название)	180

VISIBLE (Условие видимости)	180
WHERE (Клауза «Where»)	180
WITH (Клауза «With»)	180
XML (XML/HTML - документ)	181
WEBWIZARD	181
ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)	181
ANCHOR (Якорь)	181
BOX (Параметры подложки)	181
COLOR_BACKGR (Цвет фона)	181
COLOR_FOREGR (Цвет текста)	181
COMMENT (Комментарий)	182
ENABLED (Разрешено/запрещено)	182
FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)	182
IMAGE_ALIAS (Алиас изображения)	182
INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)	182
LIVE_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)	183
LOG_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)	183
ORDER (Порядковый номер)	183
PAGE_TITLE (Заголовок окна)	183
PARENT_ALIAS (Алиас предка)	184
PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)	184
SECURITY_KEY (Ключ доступа)	184
SHOW_COLLAPSE (Допускать сворачивание)	184
SHOW_PIN (Показывать булавку)	184
SHOW_TITLE (Показывать заголовок)	185
STAT_TOPIC (Топик статистики)	185
TARGET_BASE (Алиас источника данных)	185
TITLE (Название)	185
VISIBLE (Условие видимости)	186
XML (XML/HTML - документ)	186
Варианты конструкции интерфейсов	187
Веб-страницы	187
HTML-страница	187
PlantUML-страница	187
Карта OSM	187
Страница с кодом	187
Текстовая страница	188
Деревья	188
Дерево, частично обновляемое сообщением	188
Подгружаемое дерево	189
Простое дерево	189
Дропзоны	190
Дропзона с загрузчиком	190
Дропзона с пакетным заданием	190
Интерфейсы	191
Интерфейс с трансфером	191
Пакетные задания	192
Вложенные пакетные задания	192
Обработчик для дропзоны	192
Пакетное задание с сообщением	193
Сервисы	194
Иерархия сервисов	194
Простой сервис	194
Сервис с вызовом планировщика	194
Списки	195
Список карточек	195
Таблицы	195
Полная загрузка, отображение одной страницей	196
Постраничная загрузка, без подсчета количества	196
Таблица для экспорта в CSV	197
Таблица с веб-страницей	197
Таблица с действиями и меню	197
Таблица с итогами	198
Таблица с чек-боксами	199
Таблица с формой	199

Таблица с частичным обновлением строк по сообщению	200
Полная загрузка, постраничное отображение	200
Постраничная загрузка, подсчет количества запросом	201
Постраничная загрузка, подсчет количества перемещением в конец	201
Таблица с фильтром	202
Формы	202
Форма для запуска пакетного задания	202
Форма для проверки вложенных пакетных заданий	203
Форма для проверки объекта TEST	203
Форма с валидаторами	204
Форма с действиями	204
Форма с зависимыми полями	205
Форма с полями ввода разного типа	206
Шаблоны	206
Шаблон текста	206
Шаблон текста (JS)	206
Конструкция языка программирования	207
Задание имени идентификатора из хост-переменной	207
Подстановка значения хост-переменной	207
Подстановка значения скрипт-переменной	207
Обработка парсером текста внутри конструкции	208
Обработка содержимого тега как запроса, не возвращающего данные	208
Выполнение java-метода	209
Выполнение java-метода с помещением результата в переменную	209
Выполнение java-метода со списком входящих параметров	210
Выполнение java-метода со списком входящих параметров, результатов	210
Вызов процедуры без параметров	210
Вызов процедуры без параметров из библиотеки	211
Вызов процедуры без параметров с записью результата в переменную	211
Вызов процедуры без параметров из библиотеки с записью результата в переменную	211
Вызов процедуры с параметрами	212
Вызов процедуры с параметрами и записью результата в переменную	212
Вызов процедуры с параметрами из библиотеки и записью результата в переменную	213
Отмена выполнения	213
Добавление подзадачи в задачу	213
Выполнение SQL и DDL при помощи db2cli.exe с записью результата в серверный журнал	213
Выполнение SQL и DDL при помощи db2cli.exe с записью результата в хост-переменную	214
Подтверждение транзакции	214
Временное переключение на другую базу	214
Постановка задачи в расписание	214
Определение хост-переменной	215
Определение хост-переменной с вычисляемым именем	215
Определение/инициализация хост-переменных	215
Снятие кавычек	216
Создание "таблицы" со значениями	216
Создание "таблицы" со значениями и записью в переменную	216
Обработка содержимого тега как запроса на получение набора данных	217
Цикл	218
Цикл с ограничением повторений	218
Условие "Если ВЫРАЖЕНИЕ=ИСТИНА, тогда..., иначе..."	219
Условие "Если переменная определена, тогда..., иначе..."	219
Условие "Если переменная определена, тогда..."	220
Условие "Если переменная не определена, тогда..."	220
Проверка выполнения процесса с указанным именем	220
Проверка выполнения процесса с указанным именем с результатом в переменную	220
Защита хост-переменных	220
Проверка строки на соответствие регулярному выражению (вариант 1)	221
Проверка строки на соответствие регулярному выражению (вариант 2)	221
Подсчет времени выполнения блока	221
Типизированный NULL (дата)	222
Типизированный NULL (вещественное)	222
Типизированный NULL (целое)	222
Типизированный NULL (строка)	223
Выполнение команд операционной системы с сохранением результата в хост-переменной	223
Выполнение команд операционной системы с записью результата в серверный журнал	223

Подстановка значений хост-переменных в динамически сгенерированный скрипт	224
Определение процедуры	224
Определение процедуры с параметрами	224
Удаление установленной задачи	225
Поиск и замена подстроки (вариант 1)	225
Поиск и замена подстроки (вариант 2)	225
Возобновление выполнения	225
Откат транзакции	226
Запись текста скрипта в переменную без интерпретации	226
Отправка письма по электронной почте	226
Отправка JMS-сообщения клиенту	226
Задержка выполнения на указанное количество миллисекунд	227
Разбиение строки по регулярному выражению	227
Отсрочка выполнения	227
Консольный вывод	228
Обработка в отдельном потоке	228
Генерация ошибки типа "com.lasp.parser.ThrowClauseError"	228
Обработка SQLException	228
Удаление переменной	229
Ожидание завершения потока	229
Ожидание завершения потока с помещением результата в переменную	229
Цикл (выполнение пока условие истинно)	230

## Методика проектирования

---

## Свойства базовых компонентов

Компонентами ПО ЦЕНТР является набор базовых классов с определенными параметрами, представляющих собой основу для создания экземпляров компонентов проектируемой системы.

### ACTION

#### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

#### ALIAS (Алиас объекта)

Содержит название объекта для внутреннего использования системой.

Название уникально в границах владельца, либо уникально глобально - при отсутствии владельца.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

#### BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

#### CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Возможные значения:

- DEVLINK (Открыть объект в новой вкладке (с пересозданием))
- FILE (Скачать файл)
- LINK (Открыть объект в новой вкладке)
- MODAL (Модальный диалог)
- MODAL\_PREVIEW (Модальный диалог просмотра)
- SIMPLE (Простое действие)
- URL (Переход по ссылке)

#### CLAUSE (SQL-выражение)

Содержит бизнес-логику написанную на LaspQL.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**CONFIRMATION (Подтверждение выполнения Действия)****ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**COMMENT (Комментарий)**

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**DEFAULT (Используется по умолчанию)**

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**ENABLED (Разрешено/запрещено)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**EXPRESSION\_IN (Параметр вызова)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**EXPRESSION\_OUT (Возвращаемое значение)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**HINT (Всплывающая подсказка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**KEY\_ACCESSOR (Сочетание клавиш)**

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## NEEDREFRESH (Требуется обновление)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PER\_ROW (Применять для...)

Показывает, над каким набором строк выполняется действие.

Возможные значения:

- NO\_ROWS (Без учета выделения)
- RESULT\_SET (По всем выбранным записям)
- SELECTED\_ROWS (По выделенным записям)
- STATE (С доп. информацией о выделении)
- QUERY (По тексту запроса)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SCRIPT (Скрипт)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.JScript

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

## ОБРАБОТКА

приводится к типу

## ЗНАЧЕНИЕ

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

### ОБРАБОТКА

вычисляется

### ЗНАЧЕНИЕ

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

### ОБРАБОТКА

вычисляется

### ЗНАЧЕНИЕ

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## URL (Путь к ресурсу)

LaspQL выражение.

### ОБРАБОТКА

вычисляется

### ЗНАЧЕНИЕ

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## VISIBLE (Условие видимости)

LaspQL выражение.

### ОБРАБОТКА

вычисляется

### ЗНАЧЕНИЕ

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## APPLICATION

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сорттировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## AUDIT

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**COLOR\_FOREGR (Цвет текста)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**COMMENT (Комментарий)**

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**ENABLED (Разрешено/запрещено)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)**

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PRIMARY\_KEY (Первичный ключ таблицы)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SELECT (Клауза «Select»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**VISIBLE (Условие видимости)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**XML (XML/HTML - документ)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**BATCH**

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ALIAS (Алиас объекта)

Содержит название объекта для внутреннего использования системой.

Название уникально в границах владельца, либо уникально глобально - при отсутствии владельца.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## NEXT\_TIME (Следующее время выполнения)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.sql.Timestamp

## ON\_ERROR (Обработчик в случае ошибки)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ON\_SUCCESS (Обработчик в случае успеха)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## POSTPROCESS (Завершающее действие)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SELECT (Клауза «Select»)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## BUTTON

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ACTION (Действие)

Содержит путь к объекту **ACTION**.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HINT (Всплывающая подсказка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## CHECK

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SELECT (Клауза «Select»)

ЛасQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TYPE (Тип)

Возможные значения:

- DATA (Входящие данные)
- INFORMATION (Информация)
- ERROR (Ошибка)
- WARNING (Предупреждение)
- REJECT (Исключить из обработки)
- RESULT (ИТОГО, прошли проверку)
- ERROR\_REJECT (ИТОГО, не прошли проверку)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## COMMAND

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

### FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
-----------	----------

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сорттировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)**

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## DATASOURCE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## CHARSET (Кодировка)

Задает кодировку для взаимодействия с внешними объектами (reportgenerator, загрузчик, dropzone).

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Возможные значения:

- DBF
- EXCEL (MS Excel)
- QUERY (Запрос в БД)
- TEXT (Текст с разделителем)
- UNDEFINED (Не задан)
- XPATH (XML (XPath обработка)

## CLAUSE (SQL-выражение)

Содержит бизнес-логику написанную на LaspQL.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## DELIMITER (Разделитель)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FOOTER (Подвал данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## HEADER (Заголовок данных)

Выражение определяющее сколько пропустить строк при загрузке данных из файла.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SHEET (Страница)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XPATH (Путь в xml документе)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## DECORATOR

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ALIAS (Алиас объекта)

Содержит название объекта для внутреннего использования системой.

Название уникально в границах владельца, либо уникально глобально - при отсутствии владельца.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ALIGNMENT (Выравнивание)

Позиционирование значения в области вывода.

Возможные значения:

- LEFT (Влево)
- RIGHT (Вправо)
- CENTER (По центру)

## CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Возможные значения:

- CHECK (Метка)
- CODE (Код)
- COMBO\_BOX (Выпадающий список)
- DATE (Дата)
- DOUBLE (Число с плавающей запятой)
- HTML
- ICON (Иконка)
- INTEGER (Целое число)
- JS (Javascript)
- LINK (Ссылка)
- TEXT (Текст)
- TIMESTAMP (Timestamp)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## FORMAT (Формат)

Выражение, определяющее маску форматирования.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## HINT (Всплывающая подсказка)

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## INIT\_EDITOR (Инициализационная строка)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**SCRIPT (Скрипт)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.JScript

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

ЛаспQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EDITOR

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ALIAS (Алиас объекта)

Содержит название объекта для внутреннего использования системой.

Название уникально в границах владельца, либо уникально глобально - при отсутствии владельца.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Возможные значения:

- CHECK (Метка)
- CHECK\_GROUP (Группа меток)
- CODE (Код)
- COMBO\_BOX (Выпадающий список)
- DATE (Дата)
- DOUBLE (Число с плавающей запятой)
- GEOMETRY (Геометрия)
- INSURANCE\_NUMBER (СНИЛС)
- INTEGER (Целое число)

- LABEL (Нередактируемая надпись)
- LINK (Гиперссылка)
- MEMO (Мемо)
- MULTI (Мульти-редактор)
- RADIO\_GROUP (Группа радио-кнопок)
- TEXT (Текст)
- TEXT\_READONLY (Текст не редактируемый)
- TEXT\_TIMEOUT (Текст с таймаутом)
- TEXT\_UPPER (Текст в верхнем регистре)
- TIME (Время)
- TIME\_COMBO (Время выпадающим списком)

## COLUMN\_COUNT (Количество колонок)

Используется для назначения количества колонок в редакторе `checkbox`, `radiobutton` или в декораторе объекта `List`.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FORMAT (Формат)

Выражение, определяющее маску форматирования.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

**INIT\_EDITOR (Инициализационная строка)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**LIVE (Разрешить пересчет)**

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**NULL\_ALLOW (Разрешено NULL-значение)**

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FIELD

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### AGGREGATE (Агрегатная функция)

Содержит LaspQL выражение.

Выполняется при значении свойства **IS\_AGGREGATE = true**.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## CASESENSITIVE (Чувствительность к регистру)

Используется при обработке входного потока.

Задает установку текста к верхнему регистру.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Возможные значения:

- BIGINT (Длинное целое)
- BOOLEAN (Логическое)
- DATE (Дата)
- DECIMAL (Дробное)
- INTEGER (Целое)
- JSON
- TEXT (Текст)
- TIME (Время)
- TIMESTAMP (Дата и время)
- XML

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## DEF\_VAL (Значение по-умолчанию)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EDITABLE (Условие редактируемости)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FILTER (Фильтр)

Возможные значения:

- BOOLEAN (Логический)
- COMBO (Выпадающий список)
- DATE (Дата)
- NONE (Нет фильтра)
- NUMBER (Число)
- TEXT (Текст)
- TIMESTAMP (Дата и время)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FORMAT (Формат)

Выражение, определяющее маску форматирования.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HEADER\_REGEX (Регулярное выражение заголовка)

Выражение `regexp` используется для вычисления размера заголовка в загружаемом документе.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HEIGHT (Высота)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## HINT (Всплывающая подсказка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## KEY (Ключ)

Выражение используется для загрузчиков DBF и EXCEL-файлов

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## LENGTH (Длина)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## MODE (Режим работы)

Возможные значения:

- COLLAPSED (Свернутый)
- CONTROL (Выделить под элемент управления)
- DEFAULT (По-умолчанию)
- NO\_WRAP (Не переносить)
- SHOW\_ALWAYS (Показывать всегда)

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**REGEXP (Регулярное выражение)**

Выражение, приводимое к типу [java.lang.String](#).

**SELECT (Клауза «Select»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TRIM (Убрать ограничивающие пустые знаки)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## UNIQUE (Признак уникальности)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## VISIBLE (Условие видимости)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WIDTH (Ширина)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**XML (XML/HTML - документ)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**XPATH (Путь в xml документе)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**FIELD\_GROUP****ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)**

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**CACHED (Использовать кеширование)**

Используется при формировании отчета.

Для выбранной table-group будет ли создаваться область кеширования данных.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FROM (Клауза «From»)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## GROUP\_BY (Клауза «Group by»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HAVING (Клауза «Having»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сорттировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## WHERE (Клауза «Where»)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## WITH (Клауза «With»)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## GROUP

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**SECURITY\_KEY (Ключ доступа)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HOSTVARIABLE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EXPRESSION\_IN (Параметр вызова)

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**EXPRESSION\_OUT (Возвращаемое значение)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INCLUDE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### ALIAS (Алиас объекта)

Содержит название объекта для внутреннего использования системой.

Название уникально в границах владельца, либо уникально глобально - при отсутствии владельца.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### MODE (Режим работы)

Возможные значения:

- CONTENT (Вложить содержимое указанному владельцу)
- SELF (Заменить себя указанным объектом)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**OWNER\_ALIAS (Алиас владельца)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## LIBRARY

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### CLAUSE (SQL-выражение)

Содержит бизнес-логику написанную на LaspQL.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

### PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## LIST\_DECORATOR

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COLUMN\_COUNT (Количество колонок)

Используется для назначения количества колонок в редакторе **checkbox**, **radiobutton** или в декораторе объекта **List**.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**ENABLED (Разрешено/запрещено)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## LISTENER

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### ACTION (Действие)

Содержит путь к объекту **ACTION**.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## LOADER

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**POSTPROCESS (Завершающее действие)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasp.tech.core.general.PropertiesEx

**STAT\_TOPIC (Топик статистики)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**STORAGE\_METHOD (Метод хранения)**

Возможные значения:

- SESSION (Сессионная таблица)
- DATA\_LIST (Реестр загрузок)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## MENU

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### ACTION (Действие)

Содержит путь к объекту **ACTION**.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## METHOD

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## CONTENT (Содержание)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HEADERS (Заголовки запроса)

ЛаспQL выражение. Используется при описании web-services.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сорттировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## STORAGEPATH (Путь в хранилище документов)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## MODULE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**SECURITY\_KEY (Ключ доступа)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## OBJECT

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

### INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**ORDER (Порядковый номер)**

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

**STAT\_TOPIC (Топик статистики)**

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PACKAGE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### ENABLED (Разрешено/запрещено)

## LasQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PERMISSION

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сорттировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## POPUP\_MENU

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROCESS

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### CLAUSE (SQL-выражение)

Содержит бизнес-логику написанную на LaspQL.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## QUERY

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FROM (Клауза «From»)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## GROUP\_BY (Клауза «Group by»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HAVING (Клауза «Having»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сорттировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SCRIPT (Скрипт)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.JScript

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WHERE (Клауза «Where»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## WITH (Клауза «With»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## QUEUE\_MANAGER

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## REPORT

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## APPLICATION (Приложение)

Свойство задается при создании отчета. Определяет какой генератор будет использован при построении отчета.  
Возможные значения:

- DBF
- CSV (текст, разделенный запятой: csv)
- TAB (текст, разделенный табуляцией: tab)
- XML (текст, xml)
- ZIP (упаковка в zip вложенных отчетов)
- XLS (Excel, по шаблону FastReport)
- RTF (RTF, по шаблону FastReport)
- PDF (PDF, по шаблону FastReport)
- FR\_DEV (XML для разработки шаблона FastReport)
- EMPTY (пустой)

## BUFFER (Размер буфера)

Задает размер буфера для порционного считывания данных с сервера на сторону клиента.

Выражение, приводимое к типу `java.lang.Integer`

## CHARSET (Кодировка)

Задает кодировку для взаимодействия с внешними объектами (reportgenerator, загрузчик, dropzone).

Выражение, приводимое к типу `java.lang.String`.

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	<code>java.lang.String</code>

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	<code>java.lang.Boolean</code>

## EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	<code>java.lang.String</code>

## EXPRESSION\_IN (Параметр вызова)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EXPRESSION\_OUT (Возвращаемое значение)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FILE\_NAME (Имя файла)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## POSTPROCESS (Завершающее действие)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## REPEAT\_CLAUSE (SQL-выражение повторения)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	ClientResultSet.class

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## STORAGEPATH (Путь в хранилище документов)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TEMPLATE (Шаблон)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**ROW\_DECORATOR****ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)**

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ALIAS (Алиас объекта)

Содержит название объекта для внутреннего использования системой.

Название уникально в границах владельца, либо уникально глобально - при отсутствии владельца.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ALIGNMENT (Выравнивание)

Позиционирование значения в области вывода.

Возможные значения:

- LEFT (Влево)
- RIGHT (Вправо)
- CENTER (По центру)

## CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Возможные значения:

- CHECK (Метка)
- CODE (Код)
- COMBO\_BOX (Выпадающий список)
- DATE (Дата)
- DOUBLE (Число с плавающей запятой)
- HTML
- ICON (Иконка)
- INTEGER (Целое число)
- JS (Javascript)
- LINK (Ссылка)
- TEXT (Текст)
- TIMESTAMP (Timestamp)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FORMAT (Формат)

Выражение, определяющее маску форматирования.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HINT (Всплывающая подсказка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INIT\_EDITOR (Инициализационная строка)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SCRIPT (Скрипт)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.JScript

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## RUNTIME

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

### BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## CONTENT (Содержание)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**VISIBLE (Условие видимости)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**XML (XML/HTML - документ)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**SERIES**

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FROM (Клауза «From»)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## GROUP\_BY (Клауза «Group by»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HAVING (Клауза «Having»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WHERE (Клауза «Where»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## WITH (Клауза «With»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## SERVICE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EXPRESSION (Выражение для хост-переменных)

LasQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EXPRESSION\_IN (Параметр вызова)

LasQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## EXPRESSION\_OUT (Возвращаемое значение)

LasQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SLOT

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## CAPACITY (Ёмкость)

Используется при описании планировщика задач.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.Integer**.

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TABLE\_GROUP

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## CACHED (Использовать кеширование)

Используется при формировании отчета.

Для выбранной table-group будет ли создаваться область кеширования данных.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FROM (Клауза «From»)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## GROUP\_BY (Клауза «Group by»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HAVING (Клауза «Having»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WHERE (Клауза «Where»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## WITH (Клауза «With»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## XFOOTER (Закрывающий тэг xml-документа)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XHEADER (Открывающий тэг xml-документа)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TEMPLATE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## CLAUSE (SQL-выражение)

Содержит бизнес-логику написанную на LaspQL.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортовку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TEST

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

### ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

### ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PASS (Проверка прошла)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TOOL

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ACTION (Действие)

Содержит путь к объекту ACTION.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HINT (Всплывающая подсказка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сорттировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TRANSFER

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ALIAS (Алиас объекта)

Содержит название объекта для внутреннего использования системой.

Название уникально в границах владельца, либо уникально глобально - при отсутствии владельца.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## DEF\_VAL (Значение по-умолчанию)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## NEEDREFRESH (Требуется обновление)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## NULL\_ALLOW (Разрешено NULL-значение)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SCRIPT (Скрипт)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.JScript

## SKIP\_NO\_CHANGES (Пропустить если нет изменений)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## VALIDATOR

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
-----------	----------

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## VALIDATOR\_CONTENT (Содержание валидатора)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBCHART

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## HEIGHT (Высота)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## MODE (Режим работы)

Возможные значения:

- BAR (Столбец)
- BUBBLE (Пузыри)
- DOUGHNUT (Бублик)
- HORIZONTAL\_BAR (Столбец горизонтально)
- LINE (Линия)
- MAP (Карта)

- PIE (Пирог)
- POLAR\_AREA (Полярная диаграмма)
- RADAR (Радар)
- SVG (Вектор)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.Boolean

**STAT\_TOPIC (Топик статистики)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**VISIBLE (Условие видимости)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**WIDTH (Ширина)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBDROPZONE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## BUFFER (Размер буфера)

Задает размер буфера для порционного считывания данных с сервера на сторону клиента.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.Integer**

## CAN\_ACCEPT (Разрешить принятие)

Используется при работе с DROP-зоной.

Результатом вычисления должно быть булевское значение.

LaspQL выражение, парсится и вычисляется

## CHARSET (Кодировка)

Задает кодировку для взаимодействия с внешними объектами (reportgenerator, загрузчик, dropzone).

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## CLAUSE (SQL-выражение)

Содержит бизнес-логику написанную на LaspQL.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FILE\_FILTER (Фильтр для файлов)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FILE\_NAME (Имя файла)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

**POSTPROCESS (Завершающее действие)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

**SECURITY\_KEY (Ключ доступа)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)**

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**SHOW\_PIN (Показывать булавку)**

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## STORAGEPATH (Путь в хранилище документов)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## VISIBLE (Условие видимости)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## WEBFORM

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**FROM (Клауза «From»)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**GROUP\_BY (Клауза «Group by»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**HAVING (Клауза «Having»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)**

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SCRIPT (Скрипт)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.JScript

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## VISIBLE (Условие видимости)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## WHERE (Клауза «Where»)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

## WITH (Клауза «With»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBGRID

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## BUFFER (Размер буфера)

Задает размер буфера для порционного считывания данных с сервера на сторону клиента.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.Integer**

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**COLOR\_FOREGR (Цвет текста)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**COLUMN\_COUNT (Количество колонок)**Используется для назначения количества колонок в редакторе **checkbox**, **radiobutton** или в декораторе объекта **List**.**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**COMMENT (Комментарий)**

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**COUNT\_QUERY (Скрипт для вычисления общего количества записей)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**COUNT\_STRATEGY (Стратегия вычисления общего количества записей)**

Возможные значения:

- MOVE\_LAST (Перемещение в конец)

- QUERY\_COUNT (Выполнение count)
- CHECK\_NEXT (Без вычисления)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## FROM (Клауза «From»)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## GROUP\_BY (Клауза «Group by»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HAVING (Клауза «Having»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## IS\_AGGREGATE (Вкл/выкл агрегатной функции)

Определяет рассматривать или нет агрегатные функции заданные в сущности.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## MODE (Режим работы)

Возможные значения:

- CLIENT (Клиентский постраничный)
- CLIENT\_NO\_PAGING (Клиенский без страниц)
- SERVER (Серверный)

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

**PAGE\_TITLE (Заголовок окна)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

**SCRIPT (Скрипт)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.JScript

**SECURITY\_KEY (Ключ доступа)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**VISIBLE (Условие видимости)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**WHERE (Клауза «Where»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**WITH (Клауза «With»)**

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBGROUP

## ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**PARENT\_ALIAS (Алиас предка)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**SECURITY\_KEY (Ключ доступа)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**WEBHTML****ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)**

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## CLAUSE (SQL-выражение)

Содержит бизнес-логику написанную на LaspQL.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	<b>java.lang.String</b>

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	<b>java.lang.Integer</b>

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	<b>java.lang.Integer</b>

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## MODE (Режим работы)

Возможные значения:

- CODE (Код)
- HTML (HTML-разметка)
- OSM (OpenStreetMap)
- TEXT (Текст)
- UML (PlantUML)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

#### ОБРАБОТКА

#### ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

#### ОБРАБОТКА

#### ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

#### ОБРАБОТКА

#### ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

#### ОБРАБОТКА

#### ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

#### ОБРАБОТКА

#### ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
-----------	----------

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## VISIBLE (Условие видимости)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBINTERFACE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

### BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

### CLASS (Тип)

Задается класс использующийся в декораторе, редакторе, вызове действия.

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- SIDEBAR (С панелью навигации)
- TAB (Закладки)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**FROM (Клауза «From»)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

**GROUP\_BY (Клауза «Group by»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**HAVING (Клауза «Having»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

**INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)**

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

LasQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**VISIBLE (Условие видимости)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**WHERE (Клауза «Where»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**WITH (Клауза «With»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**XML (XML/HTML - документ)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBLIST

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

### ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

### BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

### COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

### COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

### COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## FROM (Клауза «From»)

ЛаспQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## GROUP\_BY (Клауза «Group by»)

ЛаспQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HAVING (Клауза «Having»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## VISIBLE (Условие видимости)

LaspQL выражение.

## ОБРАБОТКА

## ЗНАЧЕНИЕ

вычисляется

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## WHERE (Клауза «Where»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## WITH (Клауза «With»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBPAGE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## HOSTVARS (Хост-переменные для линковки)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## NULL\_ALLOW (Разрешено NULL-значение)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBTREE

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.Integer

**COMMENT (Комментарий)**

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**ENABLED (Разрешено/запрещено)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

**EXPAND\_LEVEL (Уровень раскрытия дерева)****ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Integer

**FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**FROM (Клауза «From»)**

LaspQL выражение

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

+

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**GROUP\_BY (Клауза «Group by»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**HAVING (Клауза «Having»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)**

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)

- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## ORDER\_BY (Клауза «Order by»)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## ROOT\_VISIBLE (Показывать корневой объект)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SCRIPT (Скрипт)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.JScript

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

**ОБРАБОТКА**

приводится к типу

**ЗНАЧЕНИЕ**

java.lang.String

**TARGET\_BASE (Алиас источника данных)**

Выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**TITLE (Название)**

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**VISIBLE (Условие видимости)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

+

парсится

+

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

**WHERE (Клауза «Where»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

парсится

+

наследуется

+

приводится к типу

java.lang.String

**WITH (Клауза «With»)**

LaspQL выражение.

**ОБРАБОТКА**

вычисляется

**ЗНАЧЕНИЕ**

-

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## WEBWIZARD

### ABSTRACT (Не наследуемый признак абстрактности)

Объект, у которого рассматриваемый признак назначен и его значение **TRUE**, исключается из визуального и невизуального использования.

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

## ANCHOR (Якорь)

Уникальный идентификатор элемента HTML-страницы.

Например, конкретное поле на форме для вызова в автотестах.

Выражение, приводимое к типу **java.lang.String**.

## BOX (Параметры подложки)

Возможные значения:

- DEFAULT (По-умолчанию)
- NONE (Отсутствует)
- XL\_CARD (Широкая карточка)
- CARD (Карточка)

## COLOR\_BACKGR (Цвет фона)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COLOR\_FOREGR (Цвет текста)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## COMMENT (Комментарий)

Комментарий в произвольной форме (исключается из обработки).

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## ENABLED (Разрешено/запрещено)

LaspQL выражение

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## FINALIZATION (Скрипт, выполняемый перед уничтожением объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## IMAGE\_ALIAS (Алиас изображения)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## INITIALIZATION (Скрипт, выполняемый при создании объекта)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## LIVE\_LAYOUT (Разрешить пересчет раскладки интерфейса)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## LOG\_HOSTVARS (Хост-переменные для логирования)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	+
приводится к типу	java.lang.String

## ORDER (Порядковый номер)

Номер, определяющий порядок (сортировку) вложенных объектов, последовательность выполнения обработок.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Integer

## PAGE\_TITLE (Заголовок окна)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PARENT\_ALIAS (Алиас предка)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## PROPERTIES (Свойства «ключ = значение»)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	ru.lasptech.core.general.PropertiesEx

## SECURITY\_KEY (Ключ доступа)

Выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## SHOW\_COLLAPSE (Допускать сворачивание)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	-
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.Boolean

## SHOW\_PIN (Показывать булавку)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## SHOW\_TITLE (Показывать заголовок)

Возможные значения:

- true (Да/Разрешено)
- false (Нет/Запрещено)

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.Boolean

## STAT\_TOPIC (Топик статистики)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TARGET\_BASE (Алиас источника данных)

Выражение.

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## TITLE (Название)

Наименование объекта в произвольной текстовой форме (исключается из обработки).

**ОБРАБОТКА****ЗНАЧЕНИЕ**

вычисляется

-

парсится

-

наследуется

-

приводится к типу

java.lang.String

## VISIBLE (Условие видимости)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	+
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## XML (XML/HTML - документ)

LaspQL выражение.

ОБРАБОТКА	ЗНАЧЕНИЕ
вычисляется	-
парсится	+
наследуется	-
приводится к типу	java.lang.String

## Варианты конструкции интерфейсов

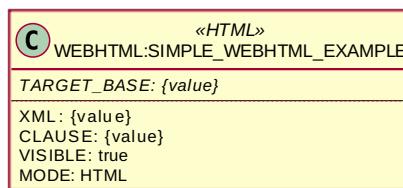
Из множества экземпляров компонентов предметной области конструируются пользовательские интерфейсы и операции будущих систем.

### Веб-страницы

Может включать в себя экземпляры следующих классов:

ACTION (Действие)  
BUTTON (Кнопка)  
HOSTVARIABLE (Хост-переменная)  
INCLUDE (Вложенный объект)  
LISTENER (Слушатель событий)  
MENU (Элемент меню)  
POPUP\_MENU (Всплывающее меню)  
TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

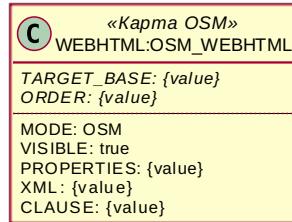
### HTML-страница



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBHTML (Веб-страница)

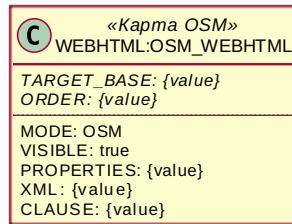
### PlantUML-страница



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBHTML (Веб-страница)

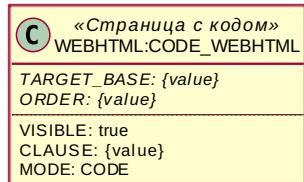
### Карта OSM



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBHTML (Веб-страница)

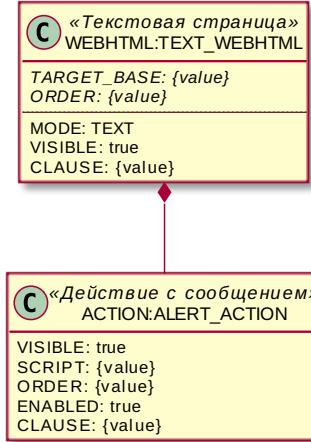
### Страница с кодом



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBHTML (Веб-страница)

## Текстовая страница



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBHTML (Веб-страница)

ACTION (Действие)

## Деревья

Может включать в себя экземпляры следующих классов:

ACTION (Действие)

BUTTON (Кнопка)

FIELD (Поле)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

INCLUDE (Вложенный объект)

LISTENER (Слушатель событий)

MENU (Элемент меню)

POPUP\_MENU (Всплывающее меню)

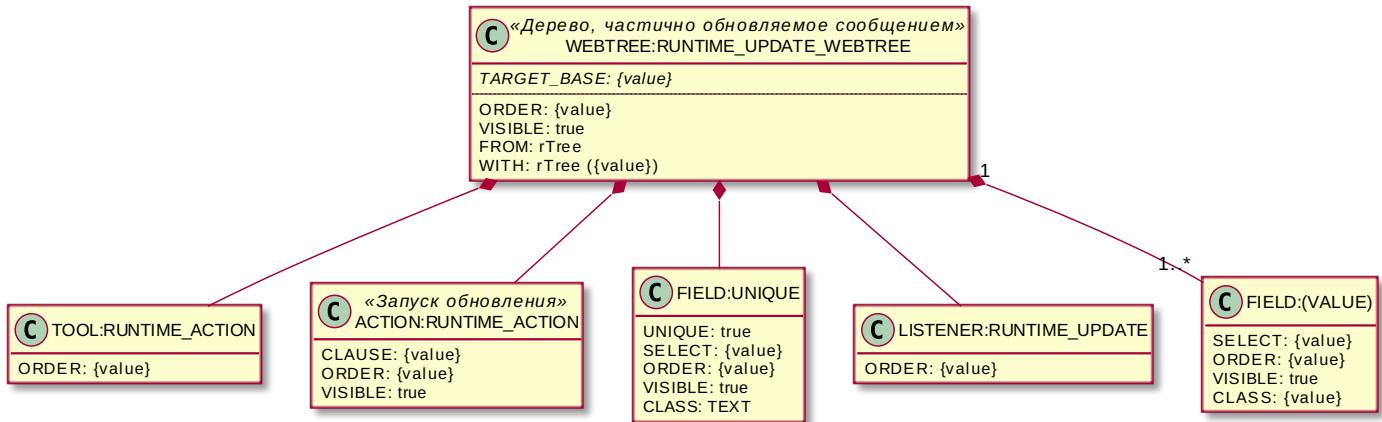
QUERY (SQL запрос на выборку данных)

TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

TRANSFER (Трансфер)

WEBFORM (Веб-форма)

Дерево, частично обновляемое сообщением



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBTREE (Веб-дерево)

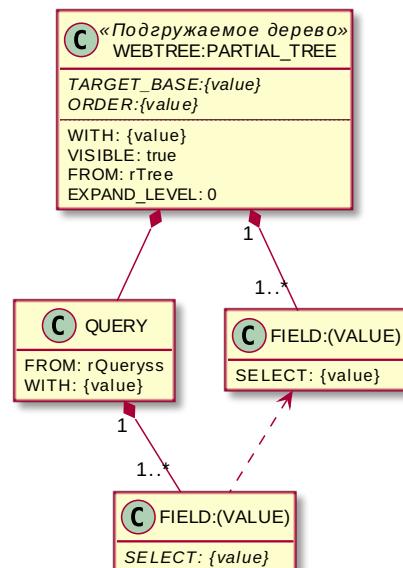
FIELD (Поле)

TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

ACTION (Действие)

LISTENER (Слушатель событий)

Подгружаемое дерево



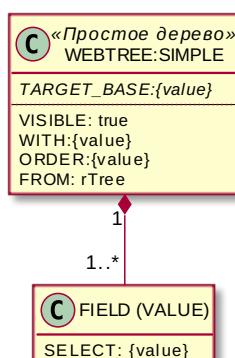
Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBTREE (Веб-дерево)

FIELD (Поле)

QUERY (SQL запрос на выборку данных)

Простое дерево



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBTREE (Веб-дерево)

FIELD (Поле)

## Дропзоны

Может включать в себя экземпляры следующих классов:

ACTION (Действие)

BATCH (Пакетный процесс)

BUTTON (Кнопка)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

INCLUDE (Вложенный объект)

LISTENER (Слушатель событий)

LOADER (Загрузчик)

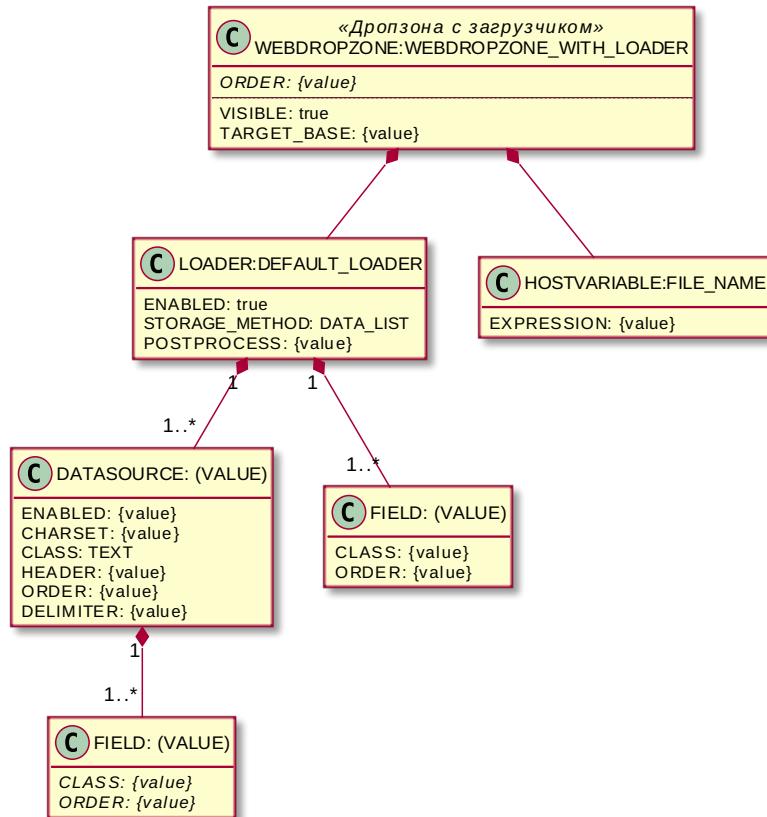
MENU (Элемент меню)

POPUP\_MENU (Всплывающее меню)

TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

TRANSFER (Трансфер)

## Дропзона с загрузчиком



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBDROPZONE (Веб-загрузка)

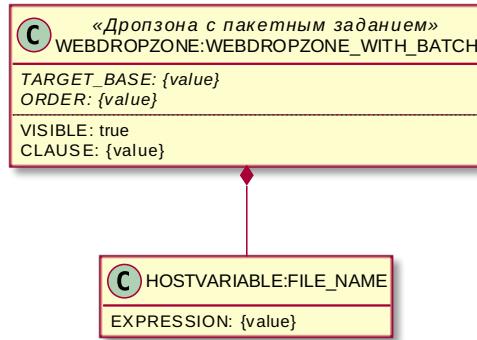
LOADER (Загрузчик)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

FIELD (Поле)

DATASOURCE (Источник данных)

## Дропзона с пакетным заданием



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

WEBDROPZONE (Веб-загрузка)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

## Интерфейсы

**Может включать в себя экземпляры следующих классов:**

ACTION (Действие)

BUTTON (Кнопка)

FIELD (Поле)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

INCLUDE (Вложенный объект)

LISTENER (Слушатель событий)

MENU (Элемент меню)

POPUP\_MENU (Всплывающее меню)

RUNTIME (Динамический объект)

TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

TRANSFER (Трансфер)

WEBCHART (Веб-диаграмма)

WEBDROPZONE (Веб-загрузка)

WEBFORM (Веб-форма)

WEBGRID (Веб-таблица)

WEBGROUP (Веб-группа)

WEBHTML (Веб-страница)

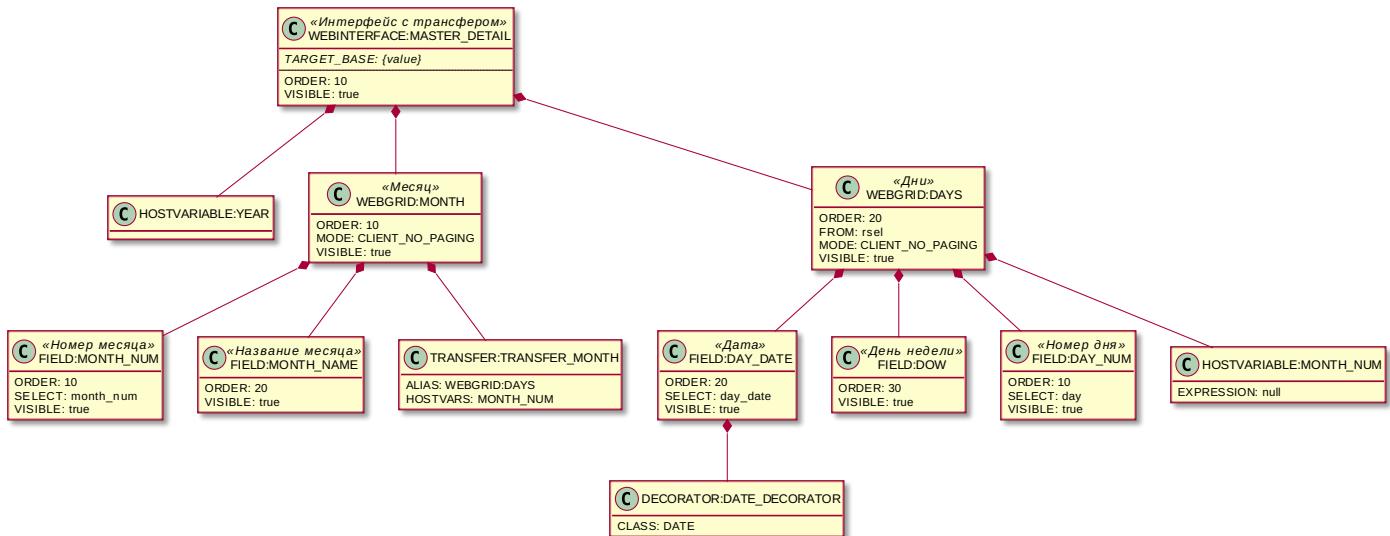
WEBINTERFACE (Веб-интерфейс)

WEBLIST (Веб-список)

WEBTREE (Веб-дерево)

WEBWIZARD (Веб-мастер)

## Интерфейс с трансфером



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBINTERFACE (Веб-интерфейс)

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

TRANSFER (Трансфер)

DECORATOR (Декоратор)

## Пакетные задания

Может включать в себя экземпляры следующих классов:

BATCH (Пакетный процесс)

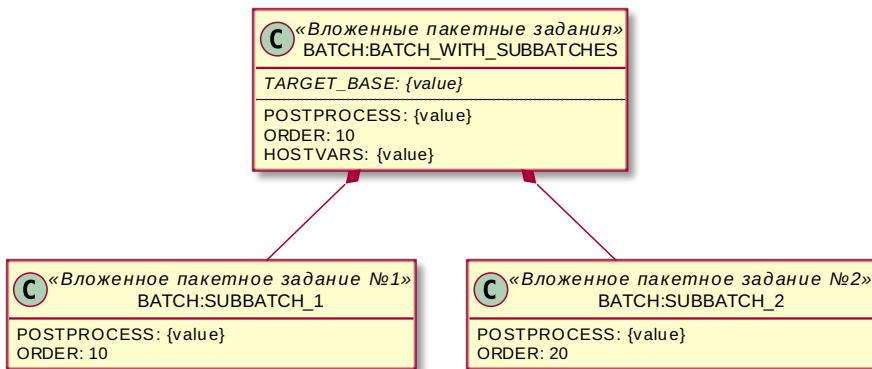
COMMAND (Процессор)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

PROCESS (Обработка)

PACKAGE (Пакет)

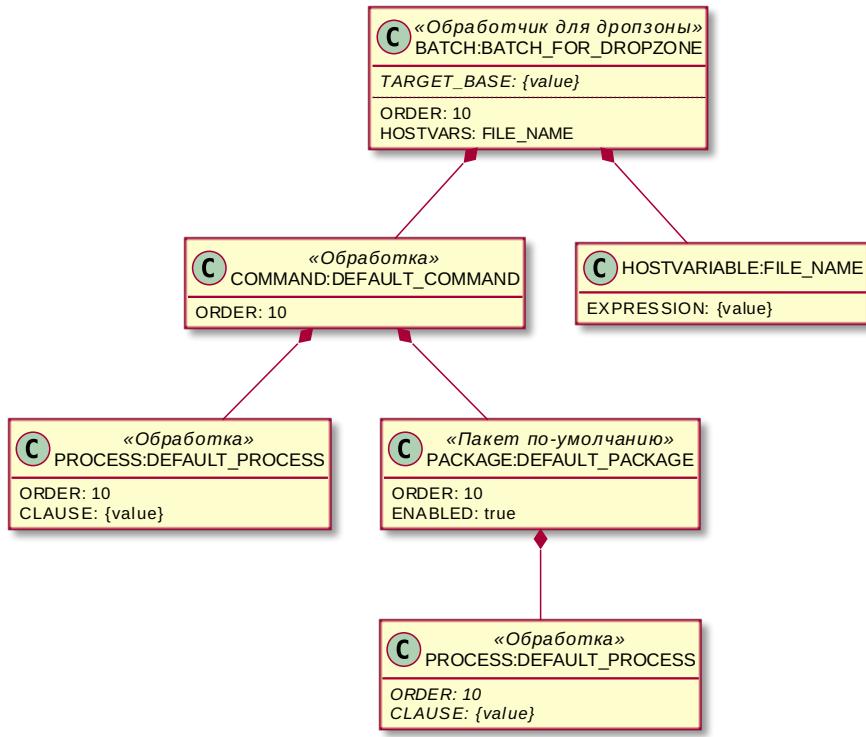
## Вложенные пакетные задания



Состоит из экземпляров следующих классов:

BATCH (Пакетный процесс)

## Обработчик для дропзоны



Состоит из экземпляров следующих классов:

BATCH (Пакетный процесс)

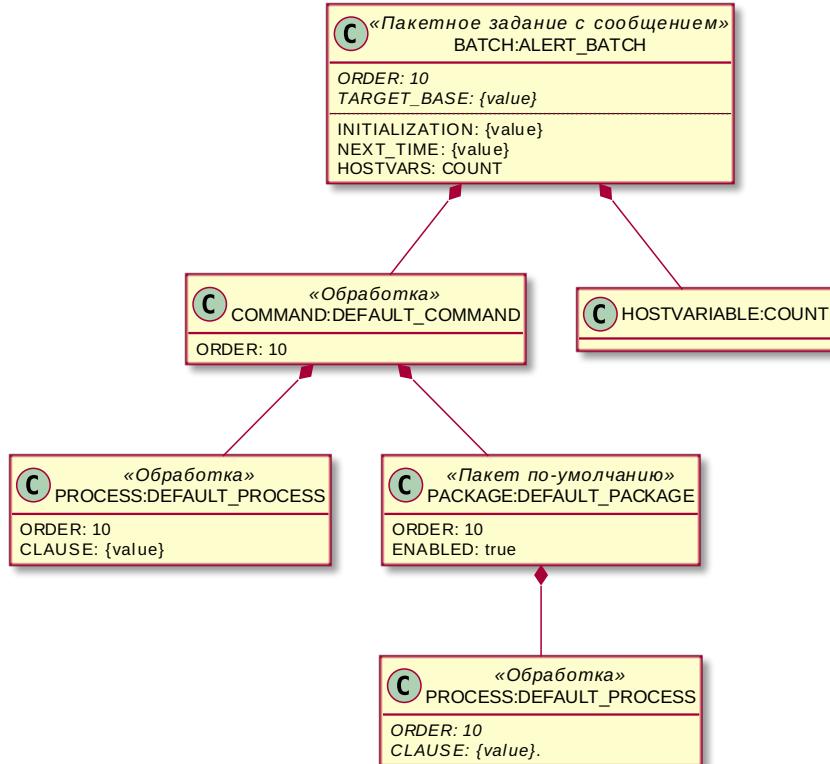
COMMAND (Процессор)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

PROCESS (Обработка)

PACKAGE (Пакет)

### Пакетное задание с сообщением



Состоит из экземпляров следующих классов:

BATCH (Пакетный процесс)

COMMAND (Процессор)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

PROCESS (Обработка)

PACKAGE (Пакет)

## Сервисы

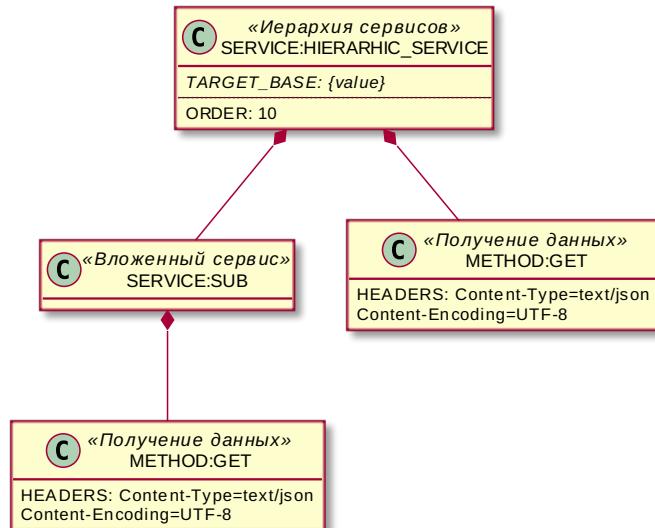
Может включать в себя экземпляры следующих классов:

SERVICE (Веб-сервис)

METHOD (Метод сервиса)

BATCH (Пакетный процесс)

## Иерархия сервисов

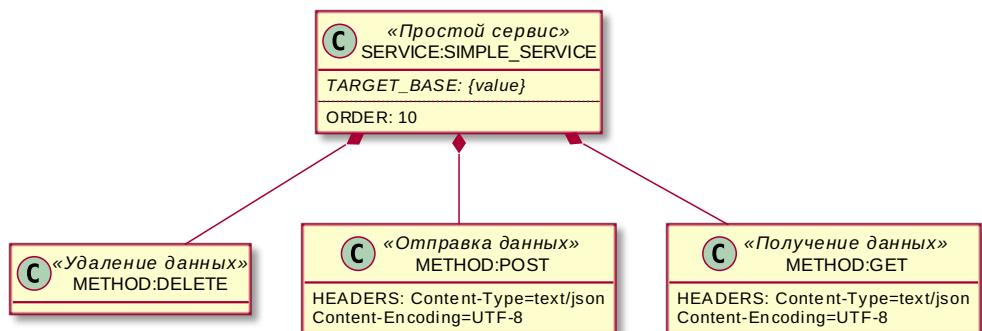


Состоит из экземпляров следующих классов:

SERVICE (Веб-сервис)

METHOD (Метод сервиса)

## Простой сервис

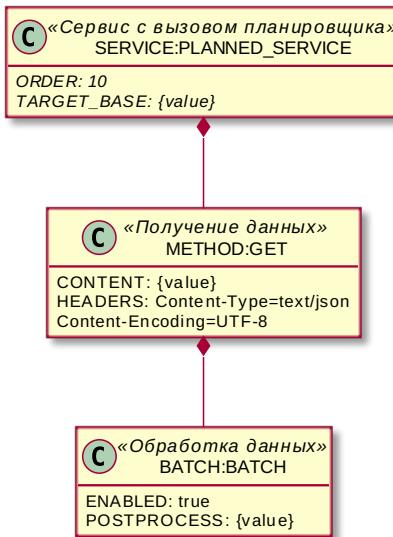


Состоит из экземпляров следующих классов:

SERVICE (Веб-сервис)

METHOD (Метод сервиса)

## Сервис с вызовом планировщика



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

[SERVICE](#) (Веб-сервис)

[METHOD](#) (Метод сервиса)

[BATCH](#) (Пакетный процесс)

## Списки

**Может включать в себя экземпляры следующих классов:**

[ACTION](#) (Действие)

[BUTTON](#) (Кнопка)

[FIELD](#) (Поле)

[HOSTVARIABLE](#) (Хост-переменная)

[LIST\\_DECORATOR](#) (Декоратор списка)

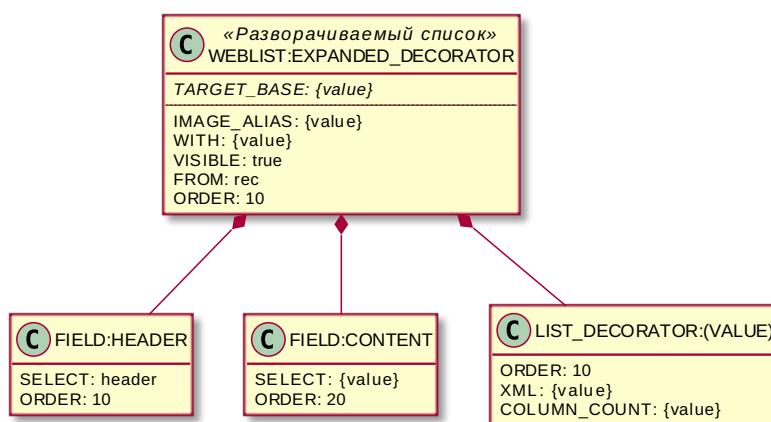
[LISTENER](#) (Слушатель событий)

[MENU](#) (Элемент меню)

[TOOL](#) (Кнопка на панели - заголовке)

[TRANSFER](#) (Трансфер)

## Список карточек



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

[WEBLIST](#) (Веб-список)

[FIELD](#) (Поле)

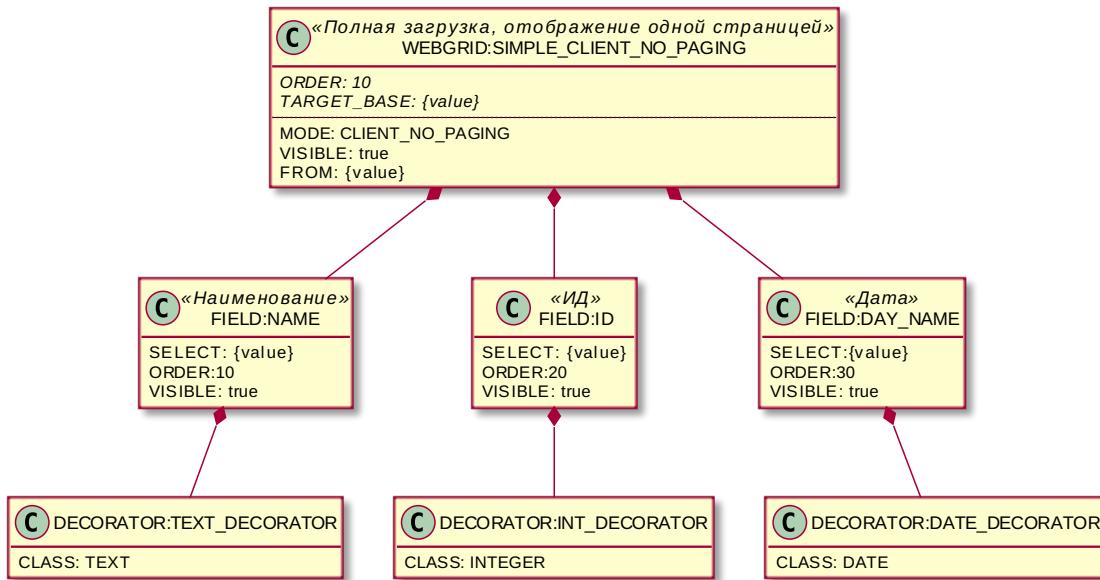
[LIST\\_DECORATOR](#) (Декоратор списка)

## Таблицы

**Может включать в себя экземпляры следующих классов:**

ACTION (Действие)  
 BUTTON (Кнопка)  
 FIELD (Поле)  
 HOSTVARIABLE (Хост-переменная)  
 INCLUDE (Вложенный объект)  
 LISTENER (Слушатель событий)  
 MENU (Элемент меню)  
 ROW\_DECORATOR (Декоратор строки)  
 TOOL (Кнопка на панели - заголовке)  
 TRANSFER (Трансфер)  
 WEBHTML (Веб-страница)

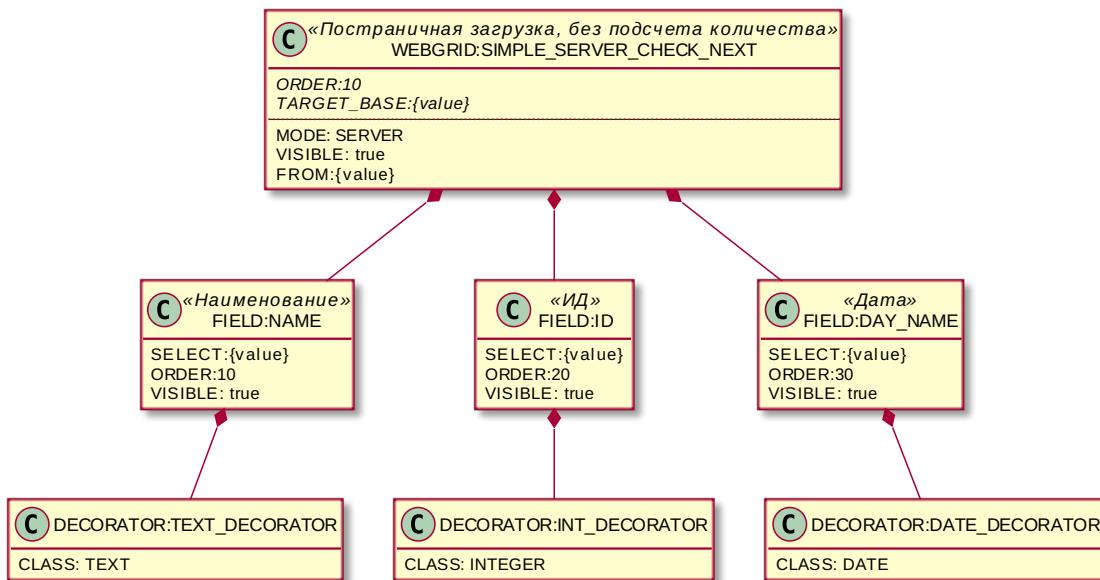
Полная загрузка, отображение одной страницей



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)  
 FIELD (Поле)  
 DECORATOR (Декоратор)

Постраничная загрузка, без подсчета количества



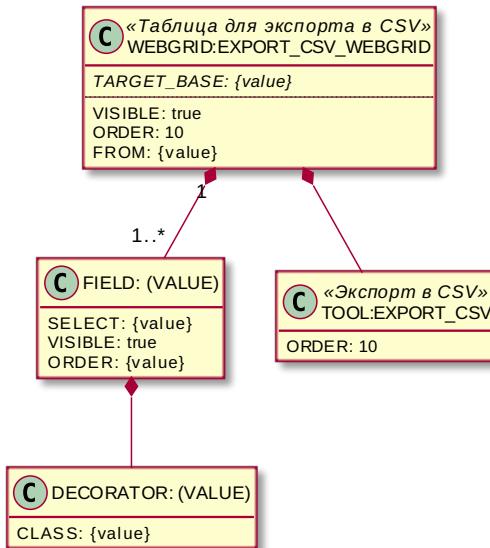
Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

DECORATOR (Декоратор)

## Таблица для экспорта в CSV



Состоит из экземпляров следующих классов:

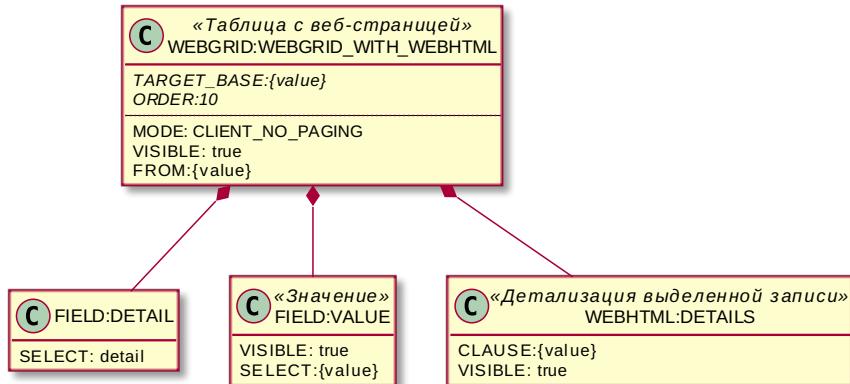
WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

TOOL (Кнопка на панели - заголовок)

DECORATOR (Декоратор)

## Таблица с веб-страницей



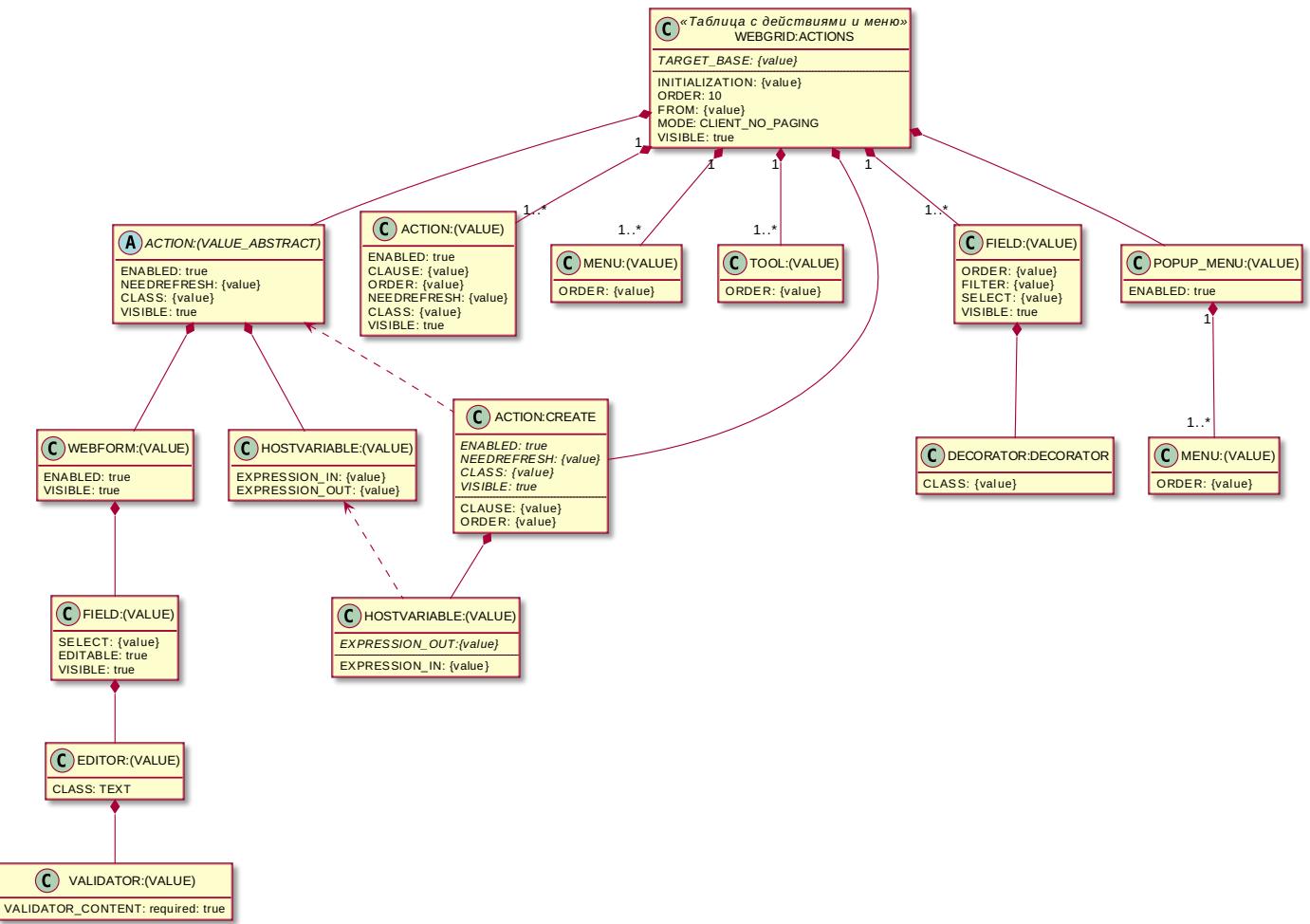
Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

WEBHTML (Веб-страница)

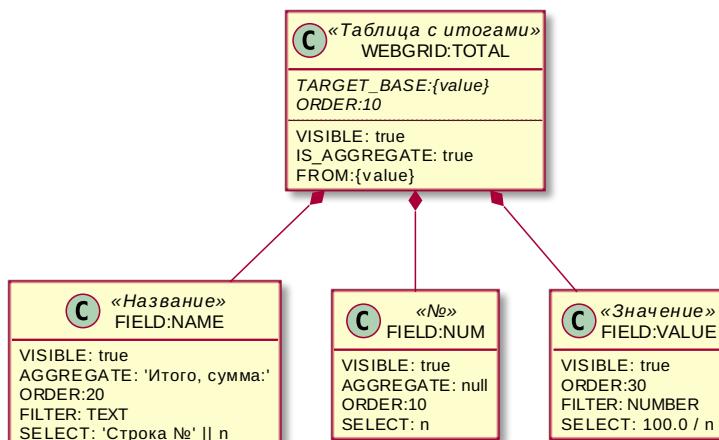
## Таблица с действиями и меню



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

WEBGRID (Веб-таблица)  
 ACTION (Действие)  
 FIELD (Поле)  
 MENU (Элемент меню)  
 POPUP\_MENU (Всплывающее меню)  
 DECORATOR (Декоратор)  
 HOSTVARIABLE (Хост-переменная)  
 TOOL (Кнопка на панели - заголовке)  
 WEBFORM (Веб-форма)  
 EDITOR (Редактор)  
 VALIDATOR (Валидатор)

## Таблица с итогами

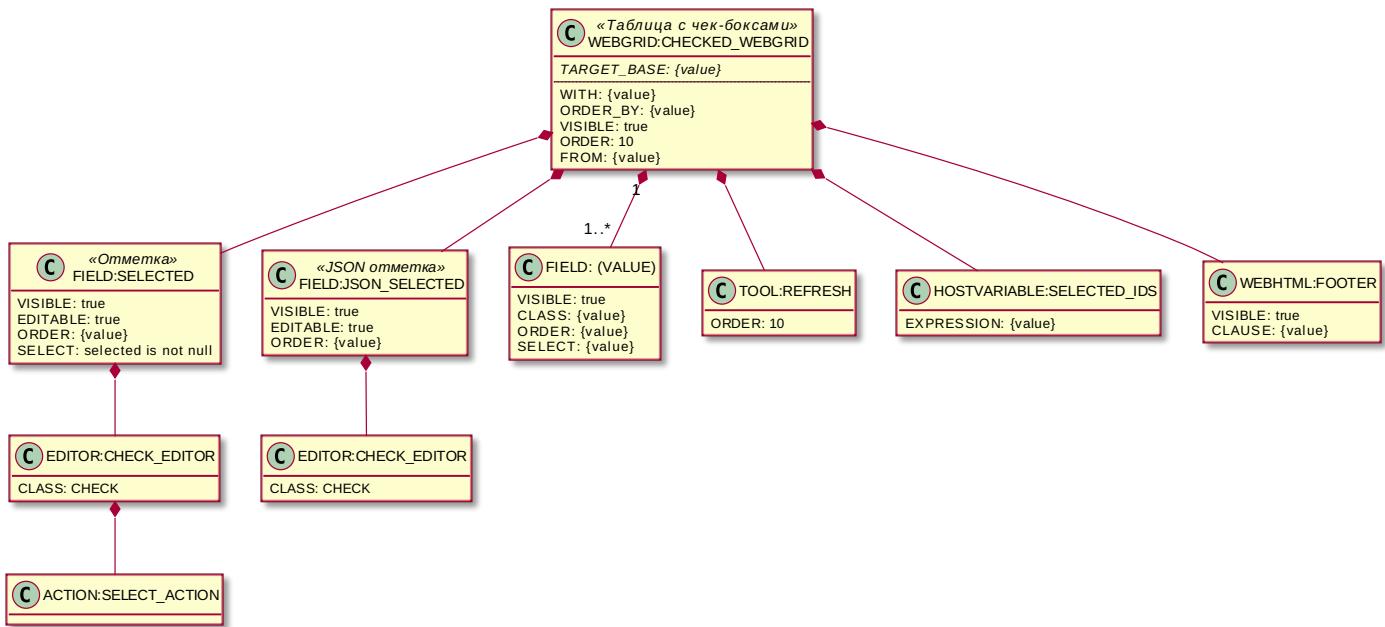


Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

Таблица с чек-боксами



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

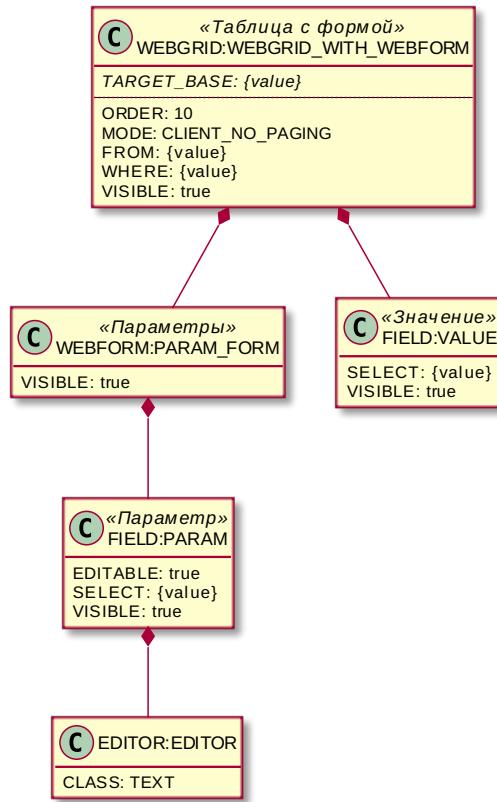
HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

WEBHTML (Веб-страница)

EDITOR (Редактор)

ACTION (Действие)

Таблица с формой



Состоит из экземпляров следующих классов:

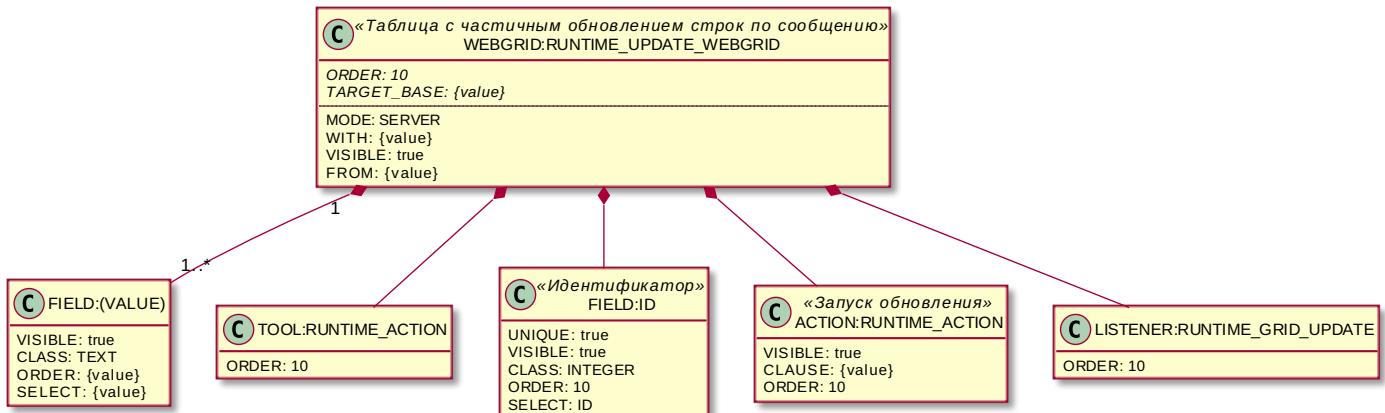
WEBGRID (Веб-таблица)

WEBFORM (Веб-форма)

FIELD (Поле)

EDITOR (Редактор)

### Таблица с частичным обновлением строк по сообщению



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

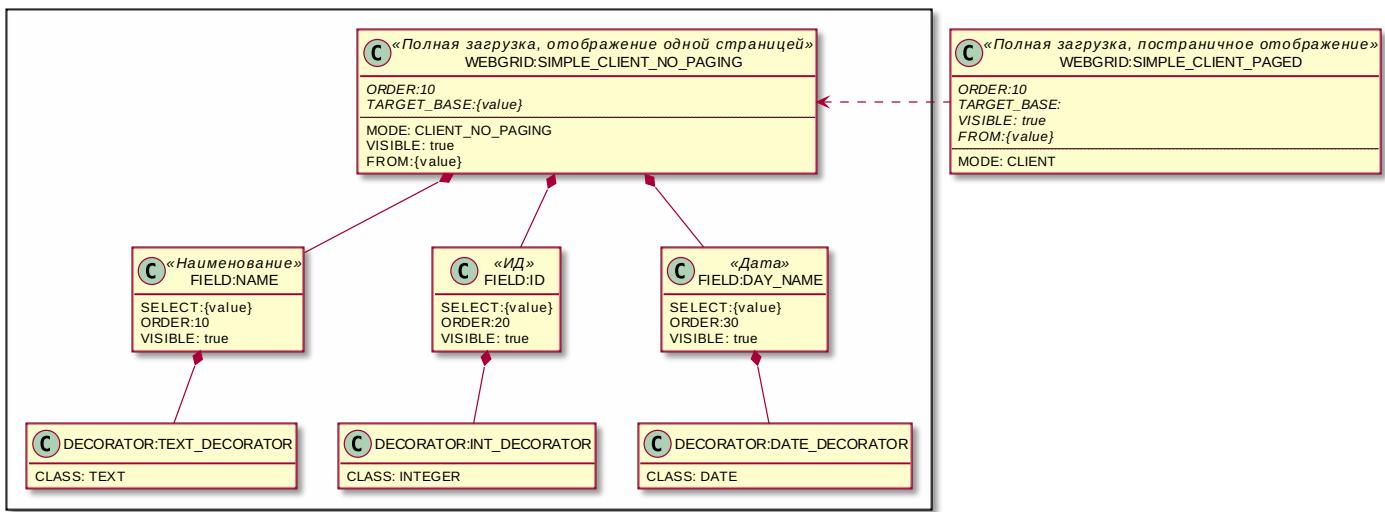
FIELD (Поле)

TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

ACTION (Действие)

LISTENER (Слушатель событий)

Полная загрузка, постраничное отображение



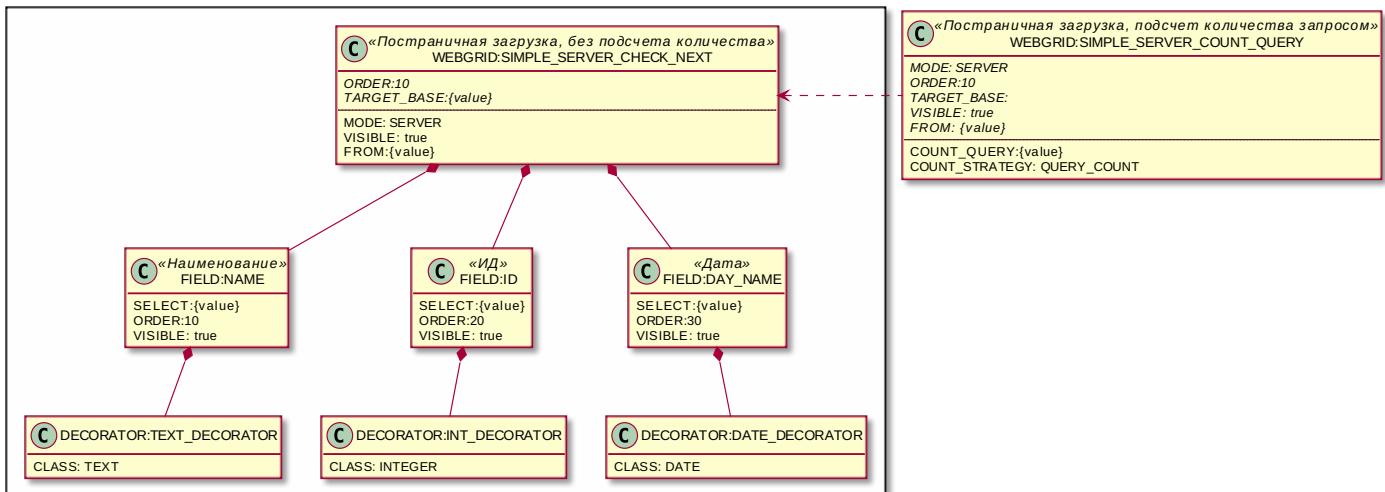
Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

DECORATOR (Декоратор)

## Постраничная загрузка, подсчет количества запросом



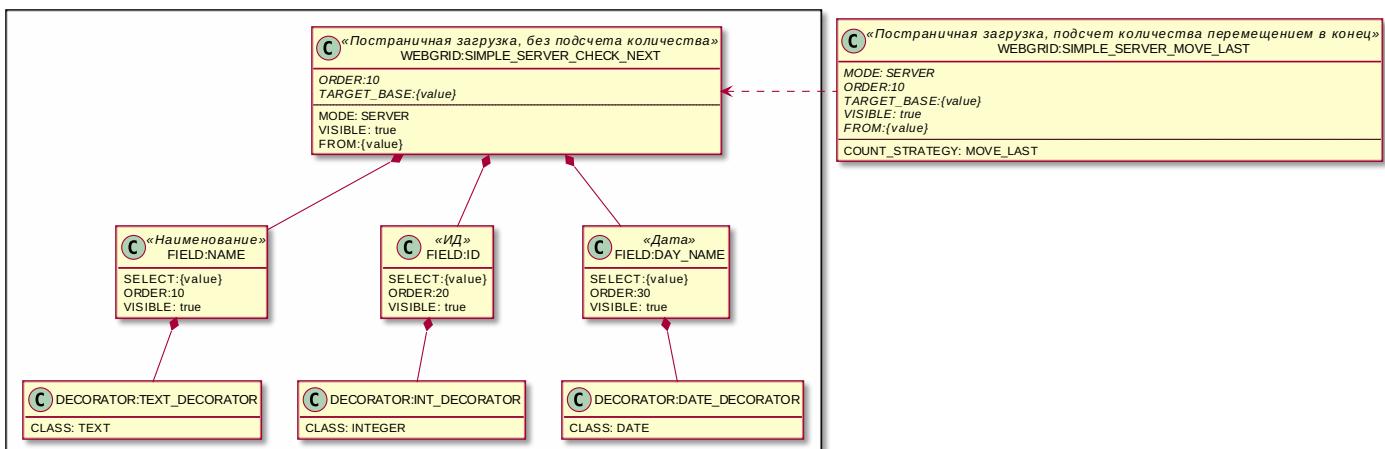
Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

DECORATOR (Декоратор)

## Постраничная загрузка, подсчет количества перемещением в конец



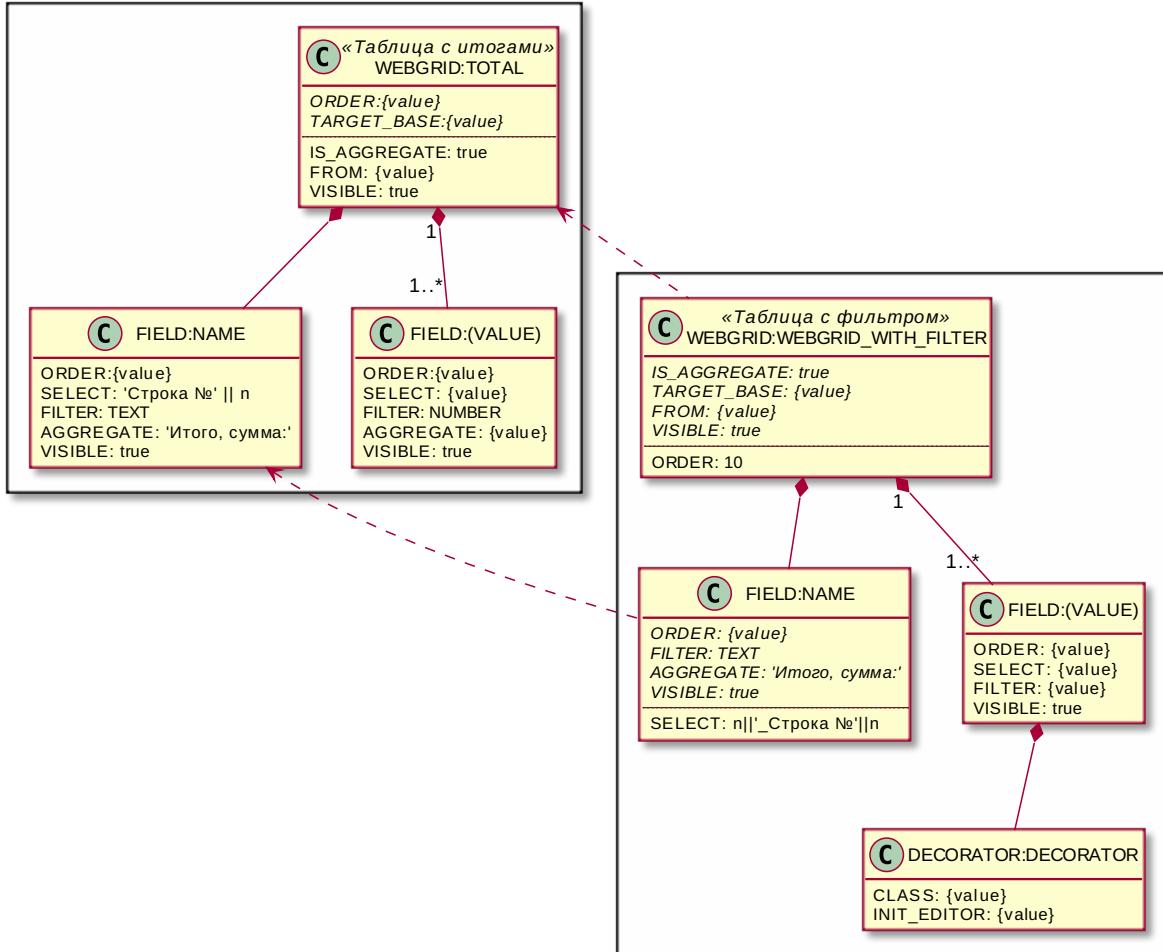
Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBGRID (Веб-таблица)

FIELD (Поле)

DECORATOR (Декоратор)

## Таблица с фильтром



## Формы

Может включать в себя экземпляры следующих классов:

ACTION (Действие)

BUTTON (Кнопка)

FIELD (Поле)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

INCLUDE (Вложенный объект)

LISTENER (Слушатель событий)

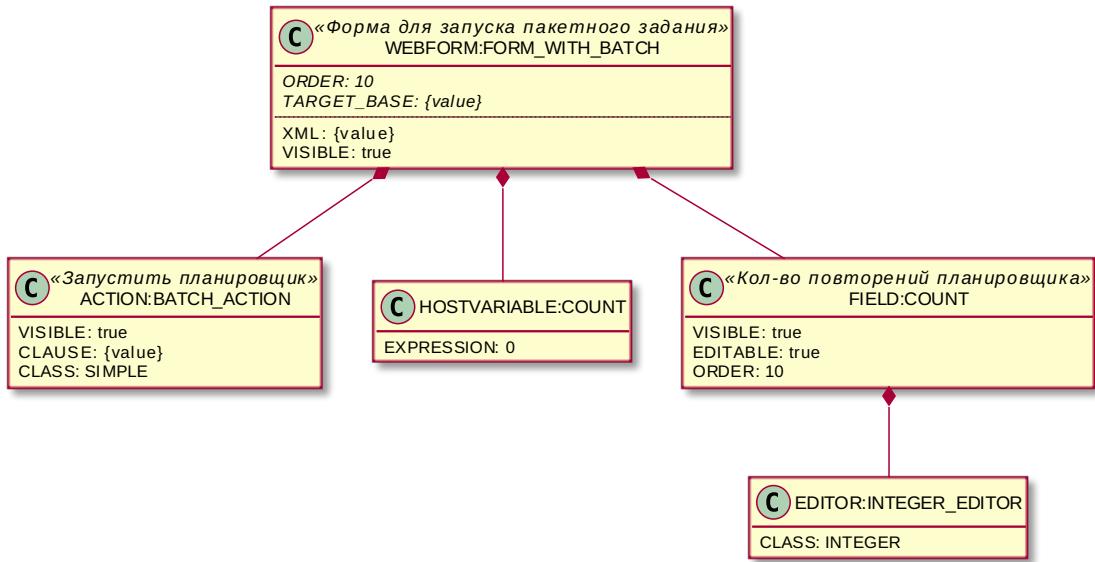
MENU (Элемент меню)

POPUP\_MENU (Всплывающее меню)

TOOL (Кнопка на панели - заголовке)

TRANSFER (Трансфер)

## Форма для запуска пакетного задания



Состоит из экземпляров следующих классов:

WEBFORM (Веб-форма)

ACTION (Действие)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

FIELD (Поле)

EDITOR (Редактор)

### Форма для проверки вложенных пакетных заданий



Состоит из экземпляров следующих классов:

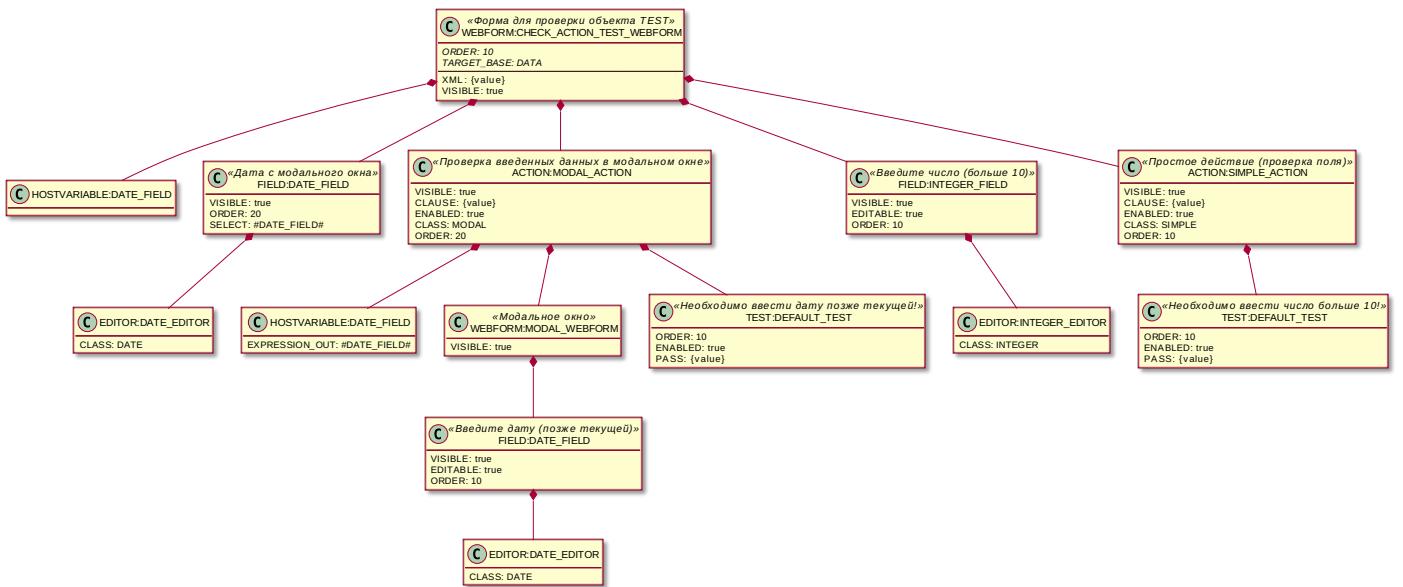
WEBFORM (Веб-форма)

FIELD (Поле)

ACTION (Действие)

EDITOR (Редактор)

### Форма для проверки объекта TEST



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

WEBFORM (Веб-форма)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

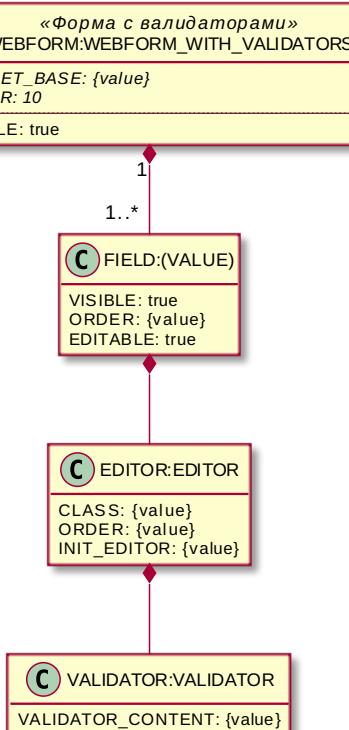
FIELD (Поле)

ACTION (Действие)

EDITOR (Редактор)

TEST (Тест)

## Форма с валидаторами



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

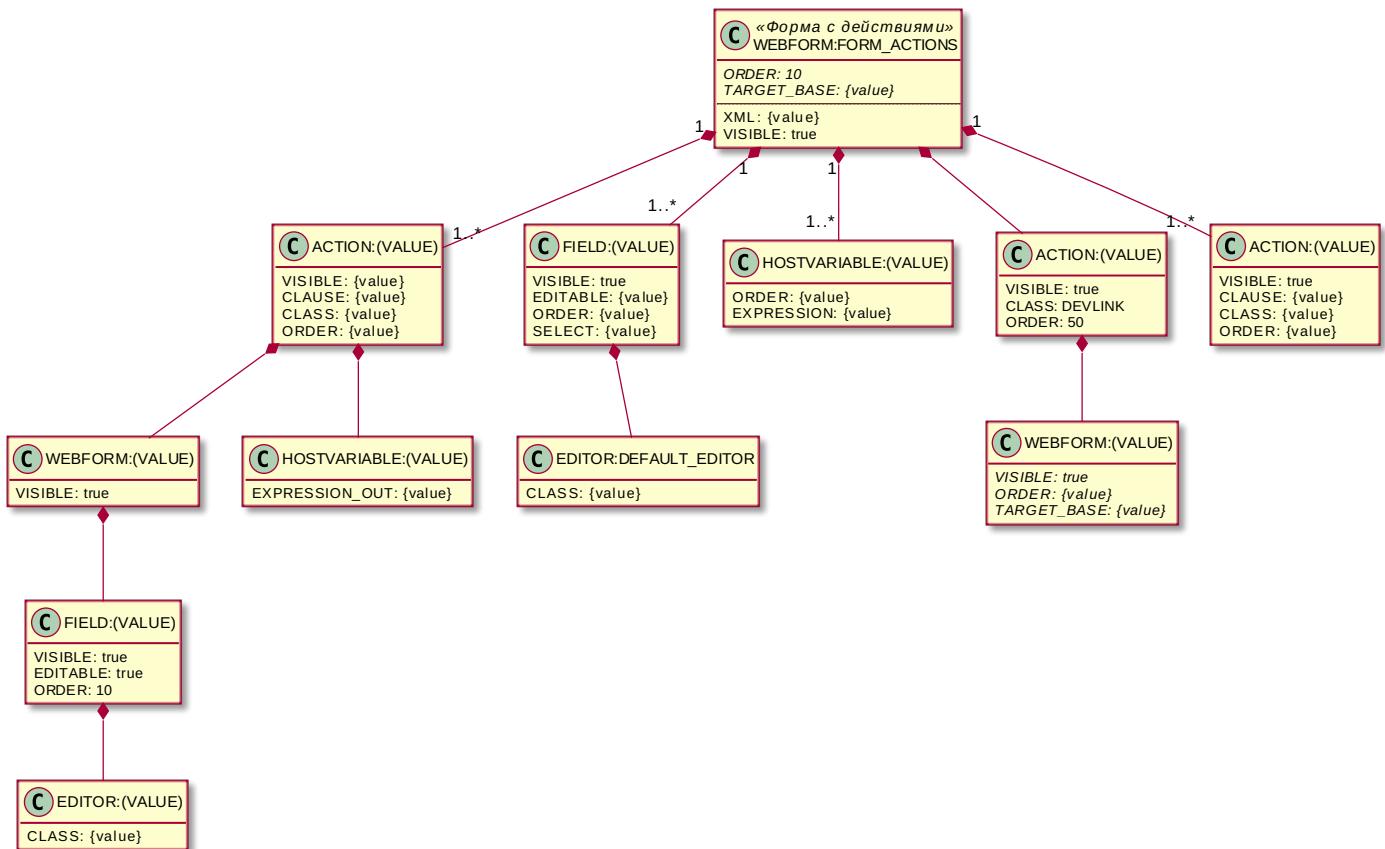
WEBFORM (Веб-форма)

FIELD (Поле)

EDITOR (Редактор)

VALIDATOR (Валидатор)

## Форма с действиями



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

WEBFORM (Веб-форма)

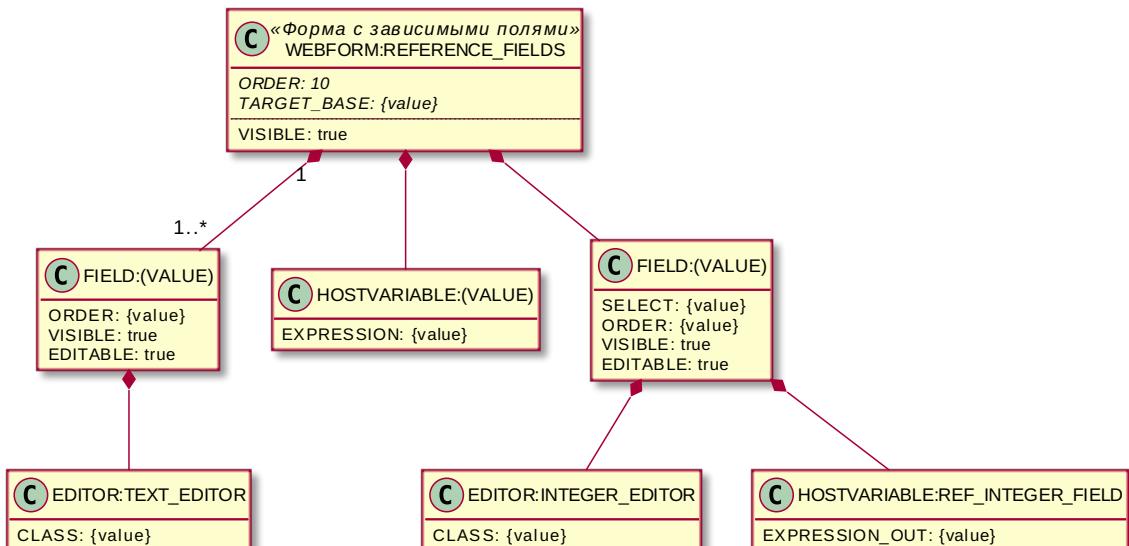
ACTION (Действие)

FIELD (Поле)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

EDITOR (Редактор)

## Форма с зависимыми полями



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

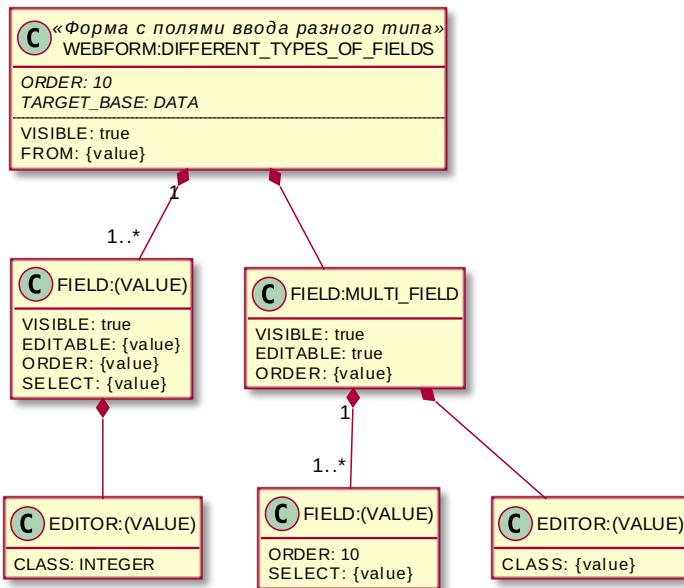
WEBFORM (Веб-форма)

FIELD (Поле)

HOSTVARIABLE (Хост-переменная)

EDITOR (Редактор)

## Форма с полями ввода разного типа



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

[WEBFORM](#) (Веб-форма)

[FIELD](#) (Поле)

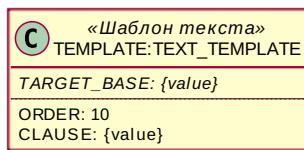
[EDITOR](#) (Редактор)

## Шаблоны

**Может включать в себя экземпляры следующих классов:**

[TEMPLATE](#) (Шаблон)

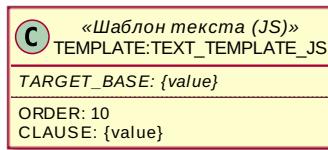
## Шаблон текста



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

[TEMPLATE](#) (Шаблон)

## Шаблон текста (JS)



**Состоит из экземпляров следующих классов:**

[TEMPLATE](#) (Шаблон)

## Конструкция языка программирования

Логика для манипулирования данными при помощи не визуальных компонентов сосредоточена в системной части ПО ЦЕНТР в виде конструкций структурированных запросов на языке LASP QL.

### Задание имени идентификатора из хост-переменной

**Конструкция:**

```
{HOSTVAR}
```

**Описание:**

Используется для задания имени идентификатора из хост-переменной.

**Пример:**

Ранее объявлены процедуры **PROC\_WORKDAY** и **PROC\_WEEKEND**.

```
<<EVAL>> case when DAYOFWEEK_ISO(current date) in (6,7)
then 'PROC_WEEKEND'
else 'PROC_WORKDAY'
end
<<INTO>> CURRENT_PROC <<END>>
<<CALL>> {CURRENT_PROC} <<END>>
```

### Подстановка значения хост-переменной

**Конструкция:**

```
#HOSTVAR#
```

**Описание:**

Подстановка значения хост-переменной.

Значения подставляются в соответствии с типом данных.

**Пример:**

в java:

```
HOSTVAR1=new Integer(102)
HOSTVAR2="Тестовая строка"
```

в Построителе объектов:

```
HOSTVAR1=102
HOSTVAR2='Тестовая строка'
values(#HOSTVAR1#, #HOSTVAR2#)
```

**Результат:**

```
values(102, 'Тестовая строка')
```

### Подстановка значения скрипт-переменной

**Конструкция:**

```
%SCRIPTVAR%
```

**Описание:**

Подстановка значения скрипт-переменной.

Значения подставляются «как есть»

**Пример:**

```
SCRIPTVAR1=10
SCRIPTVAR2=test.table
select * from %SCRIPTVAR2% where id=SCRIPTVAR1
```

**Результат:**

```
select * from test.table where id=SCRIPTVAR1
```

## Обработка парсером текста внутри конструкции

**Конструкция:**

```
<<[>><<]>>
```

**Описание:**

Текст внутри конструкции не обрабатывается парсером.

**Пример:**

```
HOST1=123
HOST2=345
```

**Клауса:**

```
\#HOST1#+\#HOST2#
<<[>> #HOST1#+\#HOST2# <<]>>
```

**Результат:**

```
123+345
\#HOST1#+\#HOST2#
```

## Обработка содержимого тега как запроса, не возвращающего данные

**Конструкция:**

```
<<{>><<}>>
```

**Описание:**

Содержимое тега будет обработано СУБД во время работы интерпретатора как запрос, не возвращающий данных.

**Конструкция:**

```
<<EVAL_UPDATE>><<END>>
```

**Описание:**

Содержимое тега будет обработано СУБД во время работы интерпретатора как запрос, не возвращающий данных.

**Конструкция:**

```
<<EVAL_UPDATE>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Содержимое тега будет обработано СУБД во время работы интерпретатора как запрос, не возвращающий данных, количество обработанных данных будет помещено в переменную.

**Пример:**

```
<<EVAL_UPDATE>> insert into T(ID) values (1),(2)<<INTO>>RES<<END>>
```

**Результат:**

После обработки содержание переменной **RES -> 2.**

**Конструкция:**

```
<<EXEC>><<END>>
```

**Описание:**

Содержимое тега будет обработано СУБД во время работы интерпретатора как запрос, не возвращающий данных. Запрос выполняется целиком, без разбиения по «;»

## Выполнение java-метода

**Конструкция:**

```
<<CALL_JAVA>><<END>>
```

**Описание:**

Выполнить java-метод

```
<<CALL_JAVA>>com.lasp.server.developer.Check.test<<END>>,
```

где:

- **com.lasp.server.developer.Check** - java-класс,
- **test** - java-метод.

Причем, вызываемый метод может быть как регулярным, так и статическим (static).

В случае использования нестатических методов интерпретатор создает экземпляр указанного класса.

## Выполнение java-метода с помещением результата в переменную

**Конструкция:**

```
<<CALL_JAVA>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Выполнить java-метод, Результат: поместить в переменную.

**Пример:**

```
<<CALL_JAVA>>com.lasp.server.developer.DBFWriter.getVersion
<<INTO>>
VERSION
<<END>>,
```

где:

- **com.lasp.server.developer.DBFWriter** - java-класс,
- **getVersion** - java-метод,

- **VERSION** - целевая хост-переменная.

## Выполнение java-метода со списком входящих параметров

### Конструкция:

```
<<CALL_JAVA>><<WITH>><<END>>
```

### Описание:

Выполнить java-метод, со списком входящих параметров.

### Пример:

```
<<CALL_JAVA>>com.lasp.server.developer.DBFWriter.write
<<WITH>>
\#FILENAME#, #USER#
<<END>>,
```

где:

- **com.lasp.server.developer.DBFWriter** - java-класс,
- **write** - java-метод,
- **FILENAME** – имя файла,
- **USER** – текущий пользователь.

## Выполнение java-метода со списком входящих параметров, результатов

### Конструкция:

```
<<CALL_JAVA>><<WITH>><<INTO>><<END>>
```

### Описание:

Выполнить java-метод, со списком входящих параметров, результатов.

### Пример:

```
<<CALL_JAVA>>com.lasp.server.developer.DBFWriter.write
<<WITH>>
\#FILENAME#, #USER#
<<INTO>> RES
<<END>>,
```

где:

- **com.lasp.server.developer.DBFWriter** - java-класс,
- **write** - java-метод,
- **FILENAME** – имя файла,
- **USER** - текущий пользователь.

## Вызов процедуры без параметров

### Конструкция:

```
<<CALL>><<END>>
```

### Описание:

Вызов процедуры без параметров.

### Пример:

```
<<PROCEDURE>> TESTPROC <<BODY>>
insert into testtable(ID) values (#CURID#);
<<END>>
<<EVAL>>1<<INTO>>CURID<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<END>>
<<EVAL>>2<<INTO>>CURID<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<END>>
```

**Результат:**

```
insert into testtable(ID) values (1);
insert into testtable(ID) values (2);
```

## Вызов процедуры без параметров из библиотеки

**Конструкция:**

```
<<CALL>><<LIB>><<END>>
```

**Описание:**

Вызов процедуры без параметров из библиотеки.

При использовании конструкции '<> ИМЯ\_ОБЪЕКТА' описания процедуры берется из объекта 'Библиотека' с алиасом = 'ИМЯ\_ОБЪЕКТА'.

**Пример:**

```
<<PROCEDURE>> TESTPROC <<BODY>>
insert into testtable(ID) values (#CURID#);
<<END>>
<<EVAL>>1<<INTO>>CURID<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<LIB>> TESTLIB <<END>>
<<EVAL>>2<<INTO>>CURID<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<LIB>> TESTLIB <<END>>
```

**Результат:**

```
insert into testtable(ID) values (1);
insert into testtable(ID) values (2);
```

## Вызов процедуры без параметров с записью результата в переменную

**Конструкция:**

```
<<CALL>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Вызов процедуры без параметров с записью результата в переменную.

**Пример:**

```
<<PROCEDURE>>TESTPROC<<BODY>>
current date+1 DAY
<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<INTO>> NEXTDATE <<END>>
```

**Результат:**

Содержание переменной NEXTDATE – дата следующего дня.

Примечание. Вызов `<<CALL>> TESTPROC <<INTO>> NEXTDATE <<END>>` аналогичен конструкции `<<EVAL>> <<CALL>> TESTPROC <<END>><<INTO>> NEXTDATE <<END>>`.

## Вызов процедуры без параметров из библиотеки с записью результата в переменную

## Конструкция языка

```
<<CALL>><<LIB>><<INTO>><<END>>
```

### Описание:

Вызов процедуры без параметров из библиотеки с записью результата в переменную.

При использовании конструкции '<> ИМЯ\_ОБЪЕКТА' описания процедуры берется из объекта 'Библиотека' с алиасом = 'ИМЯ\_ОБЪЕКТА'.

### Пример:

```
<<PROCEDURE>> TESTPROC <<BODY>>
current date+1 DAY
<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<LIB>> TESTLIB <<INTO>> NEXTDATE <<END>>
```

### Результат:

Содержание переменной NEXTDATE - дата следующего дня.

Примечание. Вызов <<CALL>> TESTPROC <<INTO>> NEXTDATE <<END>> аналогичен конструкции <<EVAL>> <<CALL>> TESTPROC <<END>> <<INTO>> NEXTDATE <<END>>.

## Вызов процедуры с параметрами

### Конструкция:

```
<<CALL>><<LIB>><<WITH>><<END>>
```

### Описание:

Вызов процедуры с параметрами.

### Пример:

```
<<PROCEDURE>> TESTPROC <<PARAMETR>>ID,DATA<<BODY>>
insert into testtable(ID,DATA) values (#ID#,#DATA#);
<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<LIB>> TESTLIB <<WITH>>1,'Один'<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<LIB>> TESTLIB <<WITH>>2,'Два'<<END>>
```

### Результат:

```
insert into testtable(ID,DATA) values (1,'Один');
insert into testtable(ID,DATA) values (2,'Два');
```

## Вызов процедуры с параметрами и записью результата в переменную

### Конструкция:

```
<<CALL>><<WITH>><<INTO>><<END>>
```

### Описание:

Вызов процедуры с параметрами и записью результата в переменную.

### Пример:

```
<<PROCEDURE>>SQR<<PARAMETR>>NUM<<BODY>>
NUM*NUM
<<END>>
<<CALL>> SQL <<WITH>> 2 <<INTO>> SQR2 <<END>>
<<CALL>> SQL <<WITH>> 4 <<INTO>> SQR4 <<END>>
\#SQR2# + #SQR4#
```

**Результат:**

4 + 16

Вызов процедуры с параметрами из библиотеки и записью результата в переменную

**Конструкция языка**

```
<<CALL>><<LIB>><<WITH>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Вызов процедуры с параметрами и записью результата в переменную.

При использовании конструкции '<> ИМЯ\_ОБЪЕКТА' описании процедуры берется из объекта 'Библиотека' с алиасом = 'ИМЯ\_ОБЪЕКТА'.

**Пример:**

```
<<PROCEDURE>> SQR <<PARAMETR>>NUM<<BODY>>
NUM*NUM
<<END>>
<<CALL>> SQL <<LIB>> TESTLIB <<WITH>> 2 <<INTO>> SQR2 <<END>>
<<CALL>> SQL <<LIB>> TESTLIB <<WITH>> 4 <<INTO>> SQR4 <<END>>
\#SQR2# + #SQR4#
```

**Результат:**

4 + 16

Отмена выполнения

**Конструкция:**

```
<<CANCEL_TASK>> TASK_ID <<END>>
```

**Описание:**

Отменить выполнение.

Добавление подзадачи в задачу

**Конструкция:**

```
<<CHANGE_TASK>>
<<REPORT>> REPORT_ALIAS <<PARAMETR>> HOST1, HOST2
<<COMMAND>> COMMAND_ALIAS <<PARAMETR>> HOST1, HOST2
<<TASK>> TASK_ID
<<END>>
```

**Описание:**

Добавить подзадачи в задачу.

Выполнение SQL и DDL при помощи db2cli.exe с записью результата в серверный журнал

**Конструкция:**

```
<<CLI_COMMAND>><<END>>
```

**Описание:**

Выполнение SQL и DDL при помощи db2cli.exe. Результат записывается в серверный журнал.

**Пример:**

```
<<CLI_COMMAND>>
connect to NSPF user db2admin using db2admin;
drop table #TESTTABLE#;
connect reset;
<<END>>
```

## Выполнение SQL и DDL при помощи db2cli.exe с записью результата в хост-переменную

**Конструкция:**

```
<<CLI_COMMAND>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Выполнение SQL и DDL при помощи db2cli.exe. Результат записывается в хост-переменную.

**Пример:**

```
<<CLI_COMMAND>>
connect to NSPF user db2admin using db2admin;
drop table #TESTTABLE#;
connect reset;
<<INTO>> SQL_LOG <<END>>
```

## Подтверждение транзакции

**Конструкция:**

```
<<COMMIT>>
```

**Описание:**

Подтверждение транзакции.

## Временное переключение на другую базу

**Конструкция:**

```
<<CONNECTION>><<BODY>><<END>>
```

**Описание:**

Временное переключение на другую базу.

## Постановка задачи в расписание

**Конструкция:**

```
<<CREATE_TASK>>
<<AUTOPURGE>> Y
<<SUSPENDED>> N
<<REPEATS>> 1
<<INTERVAL>>
<<START>>
<<REPORT>> REPORT_ALIAS <<PARAMETR>> HOST1, HOST2
<<COMMAND>> COMMAND_ALIAS <<PARAMETR>> HOST1, HOST2
<<INTO>>TASK_ID
<<END>>
```

**Описание:**

Поставить задачу в расписание.

## Определение хост-переменной

**Конструкция:**

```
<<DEFINE>><<END>>
```

**Описание:**

Определить хост-переменную. Имя хост-переменной.

**Пример:**

```
<<DEFINE>> H1 <<END>>
```

**Результат:**

Переменная **H1** имеет значение **null**.

## Определение хост-переменной с вычисляемым именем

**Конструкция:**

```
<<DEFINE>><<WITH>><<END>>
```

**Описание:**

Определить хост-переменную. Имя хост-переменной может быть вычисляемым.

**Пример:**

```
<<DEFINE>> H1 <<WITH>> 'Test String' <<END>>
```

**Результат:**

Переменная **H1** имеет значение 'Test String'.

## Определение/инициализация хост-переменных

**Конструкция:**

```
<<EVAL>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Определение/инициализация хост-переменных.

**Пример:**

```
<<EVAL>> 5 <<INTO>> ID_USER <<END>>
```

Интерпретируется как команда на создание (или переопределение) переменной с именем **ID\_USER** и инициализации ее значением типа **Integer** равным 5.

**Пример:**

```
<<EVAL>> select ID from SECURITY.USER where NAME = 'admin' <<INTO>> ID_USER <<END>>
<<EVAL>>date('2019-11-11') <<INTO>> PAY_DATE <<END>>
<<EVAL>>date(#CURRENT_DATE#) <<INTO>> PAY_DATE <<END>>
```

## Снятие кавычек

**Конструкция:**

```
<<EVAL_STR>><<END>>
```

**Описание:**

Снятие кавычек.

**Пример:**

В результате обработки интерпретатором команды:

```
select ID from <<EVAL_STR>> #MY_TABLE_NAME# <<END>>,
```

где **#MY\_TABLE\_NAME#** = 'TEMP.TABLE\_NAME', получим **select ID from TEMP.TABLE\_NAME**.

## Создание "таблицы" со значениями

**Конструкция:**

```
<<EVAL_TBL>><<END>>
```

**Описание:**

Создание "таблицы" со значениями.

**Пример:**

Если таблица T1 содержит следующую информацию:

ID	DATA
1	Январь
2	Февраль
3	Март
...	...

**Команда:**

```
values
<<EVAL_TBL>>select * from T1 where ID in (1,3)<<END>>
```

**Результат:**

```
values
(1,'Январь'),
(3,'Март')
```

## Создание "таблицы" со значениями и записью в переменную

**Конструкция:**

```
<<EVAL_TBL>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Создание "таблицы" со значениями и запись в переменную.

**Пример:**

Если таблица T1 содержит следующую информацию:

ID	DATA
1	Январь
2	Февраль
3	Март
...	...

**Команда:**

```
<<EVAL_TBL>>select * from T1 where ID in (1,3)<<INTO>>AHOST<<END>>
```

**Результат:**

Содержимое переменной AHOST - '(1,"Январь"),(3,"Март")'.

## Обработка содержимого тега как запроса на получение набора данных

**Конструкция:**

```
<<EVAL>><<END>>
```

**Описание:**

Содержимое тега будет обработано СУБД (как запрос на получение набора данных) во время работы интерпретатора, результат будет помещен, вместо указанного тега.

**Конструкция:**

```
<<EVAL>><<DEFAULT>><<END>>
```

**Описание:**

Содержимое тега будет обработано СУБД (как запрос на получение набора данных) во время работы интерпретатора, Результат: будет помещен, вместо указанного тега. Если запрос не вернет данных, то выполнится запрос содержащийся в секции **DEFAULT**.

**Конструкция:**

```
<<EVAL>><<DEFAULT>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Если запрос не вернет данных, то выполнится запрос, содержащийся в секции **DEFAULT**.

**Пример:**

```
<<EVAL>> select id from table where 1=2 <<DEFAULT>> -1 <<END>>
```

## Результат:

-1

## Цикл

### Конструкция:

```
<<FOR_EACH>><<FROM>>[<<ON>>]<<DO>><<END>>
```

### Описание:

Цикл. Повторяется столько раз, сколько записей в выборке. Количество повторений не ограничено. Тело цикла выполняется в своей коннекции (копии текущей, если не указан параметр **<<ON>>**).

### Пример:

Таблица T1 содержит следующую информацию:

ID	DATA
1	Январь
2	Февраль
3	Март
...	...

### Команда:

```
<<FOR_EACH>> NUM,MONTH
<<FROM>>select ID, DATA from T1 where ID in (1,3)
<<ON>> TEST <<DO>>
Месяц №#NUM# - <<EVAL_STR>>#MONTH#<<END>>
<<END>>
```

## Результат:

```
Месяц №1 – Январь
Месяц №3 – Март
```

Выражение **<<EVAL\_STR>>...<<END>>** исполнялось на коннекции **TEST**.

## Цикл с ограничением повторений

### Конструкция:

```
<<FOR>><<FROM>><<DO>><<END>>
```

### Описание:

Цикл. Повторяется столько раз, сколько записей в выборке. Количество повторений ограничено 1000.

### Пример:

Таблица T1 содержит следующую информацию:

ID	DATA
1	Январь
2	Февраль
3	Март

ID	DATA
...	...

### Команда:

```
<<FOR>> NUM,MONTH
<<FROM>>select ID, DATA from T1 where ID in (1,3)
<<DO>>
Месяц №#NUM# - <<EVAL_STR>>#MONTH#<<END>>
<<END>>
```

### Результат:

```
Месяц №1 – Январь
Месяц №3 – Март
```

## Условие "Если ВЫРАЖЕНИЕ=ИСТИНА, тогда..., иначе..."

### Конструкция:

```
<<IF>><<THEN>><<ELSEIF>><<THEN>><<ELSE>><<END>>
```

### Описание:

Условие - Если ВЫРАЖЕНИЕ = ИСТИНА, тогда ... , иначе ...,  
где ВЫРАЖЕНИЕ – это скрипт, заключенный между тегами **<<IF>>** и **<<THEN>>**

### Пример:

```
<<IF>> (select count(*) from FORM.PERSON) > 1000000 <<THEN>>
...
<<ELSEIF>> (select count(*) from FORM.PERSON) > 100 <<THEN>>
...
<<ELSE>>
...
<<END>>
```

### Конструкция:

```
<<IF>><<THEN>><<ELSE>><<END>>
```

### Описание:

Условие - Если ВЫРАЖЕНИЕ = ИСТИНА, тогда ... , иначе ...,  
где ВЫРАЖЕНИЕ – это скрипт, заключенный между тегами **<<IF>>** и **<<THEN>>**.

### Пример:

```
<<IF>> (select count(*) from FORM.PERSON) > 1000000 <<THEN>>
...
<<ELSE>>
...
<<END>>
```

## Условие "Если переменная определена, тогда..., иначе..."

### Конструкция:

```
<<IFDEF>><<THEN>><<ELSE>><<END>>
```

### Описание:

Условие - Если переменная определена, тогда ... , иначе ...

## Условие "Если переменная определена, тогда..."

**Конструкция:**

```
<<IFDEF>><<THEN>><<END>>
```

**Описание:**

Условие - Если переменная определена, тогда ...

## Условие "Если переменная не определена, тогда..."

**Конструкция:**

```
<<IFUNDEF>><<THEN>><<END>>
```

**Описание:**

Условие - Если переменная не определена, тогда ...

## Проверка выполнения процесса с указанным именем

**Конструкция:**

```
<<IS_ALIVE>><<END>>
```

**Описание:**

Проверить выполняется ли процесс с указанным именем.

**Пример:**

```
<<IS_ALIVE>> THREAD_NAME <<END>>
```

**Результат:**

False

## Проверка выполнения процесса с указанным именем с результатом в переменную

**Конструкция:**

```
<<IS_ALIVE>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Проверить выполняется ли процесс с указанным именем. Результат помещается в переменную.

**Пример:**

```
<<IS_ALIVE>> THREAD_NAME <<INTO>> RES <<END>>
```

**Результат:**

Переменная RES = false

## Защита хост-переменных

**Конструкция:**

```
<<LOCALVARS>><<END>>
```

**Описание:**

Защита хост переменных. Изменения хост-переменных, действуют только внутри блока.

**Пример:**

```
<<EVAL>> 1 <<INTO>> HOST1 <<END>>
Значение HOST1 = 1
<<LOCALVARS>>
<<EVAL>> 2 <<INTO>> HOST1 <<END>>
<<EVAL>> 'TEST' <<INTO>> HOST2 <<END>>
Значение HOST1 = 2
Значение HOST2 = 'TEST'
<<END>>
```

**Результат:**

```
Значение HOST1 = 1
Значение HOST2 не определено
```

## Проверка строки на соответствие регулярному выражению (вариант 1)

**Конструкция:**

```
<<MATCH>><<REGEXP>><<END>>
```

**Описание:**

Проверка строки на соответствие регулярному выражению.

**Пример:**

```
<<MATCH>>Test<<REGEX>>[A-Z|a-z]+<<END>>
```

**Результат:**

True

## Проверка строки на соответствие регулярному выражению (вариант 2)

**Конструкция:**

```
<<MATCH>><<REGEXP>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Проверка строки на соответствие регулярному выражению.

**Пример:**

```
<<MATCH>>Test0<<REGEX>>[A-Z|a-z]+<<INTO>> RES <<END>>
<<IF>> #RES# <<THEN>> 1 <<ELSE>> 0 <<END>>
```

**Результат:**

0

## Подсчет времени выполнения блока

**Конструкция:**

```
<<MEASURE>><<END>>
```

или

```
<<MEASURE>><<TIME>><<INTO>><<END>>
```

или

```
<<MEASURE>><<INTO>><<END>>
```

или

```
<<MEASURE>><<TIME>><<END>>
```

#### **Описание:**

Подсчитывает время выполнения блока. **<<TIME>>** возвращает промежуточный результат.

### **Типизированный NULL (дата)**

#### **Конструкция:**

```
<<NULLIF_DATE>><<END>>
```

#### **Описание:**

Типизированный NULL (дата).

#### **Пример:**

```
<<NULLIF_DATE>> #CURRENT_DATE# <<END>>
```

#### **Результат:**

Если значение переменной **CURRENT\_DATE** было **NULL** то, вместо тега будет помещена конструкция **nullif(date(0), date(0))**.

### **Типизированный NULL (вещественное)**

#### **Конструкция:**

```
<<NULLIF_DBL>><<END>>
```

#### **Описание:**

Типизированный NULL (вещественное).

#### **Пример:**

```
<<NULLIF_DBL>> #PRICE# <<END>>
```

#### **Результат:**

Если значение переменной **PRICE** было **NULL** то, вместо тега будет помещена конструкция **nullif(0.0, 0.0)**.

### **Типизированный NULL (целое)**

#### **Конструкция:**

```
<<NULLIF_INT>><<END>>
```

**Описание:**

Типизированный NULL (целое)

**Пример:**

```
<<NULLIF_INT>> #ID_PERSON# <<END>>
```

**Результат:**

Если значение переменной **ID\_PERSON** было **NULL** то, вместо тега будет помещена конструкция **nullif(0, 0)**.

## Типизированный NULL (строка)

**Конструкция:**

```
<<NULLIF_STR>><<END>>
```

**Описание:**

Типизированный NULL (строка).

**Пример:**

```
<<NULLIF_STR>> #ADDRESS# <<END>>
```

**Результат:**

Если значение переменной **ADDRESS** было **NULL** то, вместо тега будет помещена конструкция **nullif(" ", ")**.

## Выполнение команд операционной системы с сохранением результата в хост-переменной

**Конструкция:**

```
<<OS_COMMAND>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Выполнение команд операционной системы. Результат сохраняется в хост-переменной.

**Пример:**

```
<<OS_COMMAND>>
echo OK
<<INTO>> TEST <<END>>
```

**Результат:**

TEST='OK'

## Выполнение команд операционной системы с записью результата в серверный журнал

**Конструкция:**

```
<<OS_COMMAND>><<END>>
```

**Описание:**

Выполнение команд операционной системы. Результат записывается в серверный журнал.

**Пример:**

```
<<OS_COMMAND>>
del #FILENAME#
dir
<<END>>
```

**Подстановка значений хост-переменных в динамически сгенерированный скрипт**

**Конструкция:**

```
<<PARSE>><<END>>
```

**Описание:**

Подстановка значений хост-переменных в динамически сгенерированный скрипт.

**Пример:**

```
<<EVAL>> 12345 <<INTO>> HOST1 <<END>>
<<EVAL>> 67890 <<INTO>> HOST2 <<END>>
<<PARSE>>
<<FOR>> HOSTNAME <<FROM>>values('HOST1'),('HOST2') <<DO>>
<<EVAL_STR>>#HOSTNAME#||'=' || #HOSTNAME# || '#' <<END>>
<<END>>
<<END>>
```

**Результат:**

```
HOST1=12345
HOST2=67890
```

**Определение процедуры**

**Конструкция:**

```
<<PROCEDURE>><<BODY>><<END>>
```

**Описание:**

Определение процедуры.

**Пример:**

```
<<PROCEDURE>> TESTPROC <<BODY>>
insert into test.table(ID) values (#CURID#);
<<END>>
<<EVAL>>1<<INTO>>CURID<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<END>>
<<EVAL>>2<<INTO>>CURID<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<END>>
```

**Результат:**

```
insert into test.table(ID) values (1);
insert into test.table(ID) values (2);
```

**Определение процедуры с параметрами**

**Конструкция:**

```
<<PROCEDURE>><<PARAMETR>><<BODY>><<END>>
```

**Описание:**

Определение процедуры с параметрами.

**Пример:**

```
<<PROCEDURE>> TESTPROC <<PARAMETR>>ID, DATA<<BODY>>
insert into test.table(ID,DATA) values (#ID#,#DATA#);
<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<WITH>>1,'Один'<<END>>
<<CALL>> TESTPROC <<WITH>>2,'Два'<<END>>
```

**Результат:**

```
insert into test.table(ID,DATA) values (1,'Один');
insert into test.table(ID,DATA) values (2,'Два');
```

## Удаление установленной задачи

**Конструкция:**

```
<<PURGE_TASK>> TASK_ID <<END>>
```

**Описание:**

Удалить установленную задачу.

## Поиск и замена подстроки (вариант 1)

**Конструкция:**

```
<<REPLACE>><<REGEXP>><<WITH>><<END>>
```

**Описание:**

Поиск и замена подстроки.

**Пример:**

```
<<REPLACE>>Опечатка<<REGEXP>>б<<WITH>> " <<END>>
```

**Результат:**

Опечатка

## Поиск и замена подстроки (вариант 2)

**Конструкция:**

```
<<REPLACE>><<REGEXP>><<WITH>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Поиск и замена подстроки.

**Пример:**

```
<<REPLACE>>A,b,C,d,E<<REGEXP>> [a-z] <<WITH>> '#'
<<INTO>> RES <<END>>
```

**Результат:**

RES = A#,C#,E

## Возобновление выполнения

**Конструкция:**

```
<<RESUME_TASK>> TASK_ID <<END>>
```

**Описание:**

Возобновить выполнение.

## Откат транзакции

**Конструкция:**

```
<<ROLLBACK>>
```

**Описание:**

Откат транзакции.

## Запись текста скрипта в переменную без интерпретации

**Конструкция:**

```
<<SCRIPT>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Запись текста скрипта в переменную без интерпретации.

## Отправка письма по электронной почте

**Конструкция:**

```
<<SEND_MAIL>><<SENDER>><<TO>> [<<TO>> ...] <<END>>
```

или

```
<<SEND_MAIL>><<SENDER>><<TO>><<SUBJECT>><<SERVER>><<END>>
```

или

```
<<SEND_MAIL>><<TO>><<END>>
```

**Описание:**

Отправить письмо по электронной почте. Поля **<<SENDER>>** и **<<SUBJECT>>** можно не заполнять.

**Пример:**

```
<<SEND_MAIL>>
Test Mail Body
<<SENDER>> from@abc.net
<<TO>> first_recipient@abc.net
<<TO>> second_recipient@abc.net
<<SUBJECT>> Test Subject
<<SERVER>> mail.abc.net
<<END>>
```

## Отправка JMS-сообщения клиенту

**Конструкция:**

```
<<SEND>><<END>>
```

или

```
<<SEND>> ALERT <<TO>> %USER% <<BODY>> ... <<END>>
```

или

```
<<SEND>> SYSOUT <<TO>> %USER% <<BODY>> ... <<END>>
```

**Описание:**

Послать JMS сообщение клиенту.

**Пример:**

```
<<SEND>> INFO <<TO>> %USER%  
<<BODY>>  
Выполнен шаг №5  
<<END>>
```

## Задержка выполнения на указанное количество миллисекунд

**Конструкция:**

```
<<SLEEP>><<END>>
```

**Описание:**

Задержать выполнение на указанное количество миллисекунд.

**Пример:**

```
<<SLEEP>> 5000 <<END>>
```

**Результат:**

Пауза в 5 секунд.

## Разбиение строки по регулярному выражению

**Конструкция:**

```
<<SPLIT>><<REGEXP>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Разбиение строки по регулярному выражению.

**Пример:**

```
<<SPLIT>>PART1; PART2; PART3<<REGEX>>; <<INTO>> P1,P2,P3<<END>>
```

**Результат:**

"#/P1##P2##P3#" становится "/'PART1'/'PART2'/'PART3'/"

## Отсрочка выполнения

**Конструкция:**

```
<<SUSPEND_TASK>> TASK_ID <<END>>
```

**Описание:**

Отложить выполнение.

## Консольный вывод

**Конструкция:**

```
<<SYSTEM_OUT>><<END>>
```

**Описание:**

Консольный вывод.

**Пример:**

```
<<SYSTEM_OUT>> Обрабатывается договор Ид #ID_CONTRACT# <<END>>
```

**Результат:**

```
[11.11.19 17:42:17:616 MSD] 00000096 SystemOutO [I]
Обрабатывается договор Ид 241
```

## Обработка в отдельном потоке

**Конструкция:**

```
<<THREAD>><<BODY>><<END>>
```

**Описание:**

Произвести обработку в отдельном потоке.

**Пример:**

```
<<THREAD>> THREAD_NAME <<BODY>>
...действия...
<<END>>
```

## Генерация ошибки типа "com.lasp.parser.ThrowClauseError"

**Конструкция:**

```
<<THROW>><<END>>
```

**Описание:**

Генерация ошибки типа "com.lasp.parser.ThrowClauseError".

**Пример:**

```
<<THROW>> Ошибка! Такая группа (#ID_GROUP#) уже существует <<END>>
```

## Обработка SQLException

**Конструкция:**

```
<<TRY>><<CATCH>><<END>>
```

**Описание:**

Обработка SQLException.

**Пример:**

В блоке <<CATCH>> доступны дополнительные переменные:

- #SQL\_STATE#;
- #SQL\_ERRCODE#;
- #DB2\_STATE#;
- #SQL\_ERRMSG#.

```
<<TRY>>
<<EVAL>> select m from UNDEF.TABLE <<END>>
<<CATCH>>
<<SYSTEM_OUT>>
SqlState=#SQL_STATE#
SqlErrcode=#SQL_ERRCODE#
Db2State=#DB2_STATE#
SqlErrMsg=#SQL_ERRMSG#
<<END>>
<<END>>
```

**Результат:**

```
SqlState='42S02'
SqlErrcode=-204
Db2State='SQL0204N'
SqlErrMsg='[IBM][CLI Driver][DB2/NT] SQL0204N "UNDEF.TABLE" is an undefined name. SQLSTATE=42704'
```

## Удаление переменной

**Конструкция:**

```
<<UNDEF>><<END>>
```

**Описание:**

Удаление переменной.

**Пример:**

```
<<UNDEF>> TESTHOST <<END>>
```

**Результат:**

Переменная **TESTHOST** не определена, дальнейшее ее использование невозможно.

## Ожидание завершения потока

**Конструкция:**

```
<<WAIT>><<END>>
```

**Описание:**

Ожидать завершения потока.

**Пример:**

```
<<WAIT>>THREAD_NAME<<END>>
```

## Ожидание завершения потока с помещением результата в переменную

**Конструкция:**

```
<<WAIT>><<INTO>><<END>>
```

**Описание:**

Ожидать завершения потока. Поместить результат в переменную.

**Пример:**

```
<<WAIT>> THREAD_NAME <<INTO>> THREAD_RESULT <<END>>
```

## Цикл (выполнение пока условие истинно)

**Конструкция:**

```
<<WHILE>><<DO>><<END>>
```

**Описание:**

Цикл. Выполняется пока условие истинно.

**Пример:**

```
<<EVAL>> 0 <<INTO>> NUM <<END>>
<<WHILE>> #NUM# < 50 <<DO>>
<<EVAL>> #NUM#+10 <<INTO>> NUM <<END>>
insert into T(ID) values (#NUM#);
<<END>>
```

**Результат:**

```
insert into T(ID) values (10);
insert into T(ID) values (20);
insert into T(ID) values (30);
insert into T(ID) values (40);
insert into T(ID) values (50);
```